MATEMÁTICAS Y FÍSICA AL PARQUE SISTEMATIZACIÓN DE UNA EXPERIENCIA

MÓNICA ANDREA GÓMEZ BAQUERO ERIKA ANDREA AGUDELO GALARZA

UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS
FACULTAD DE CIENCIAS HUMANAS Y DE LA EDUCACIÓN
ESCUELA DE PEDAGOGÍA Y BELLAS ARTES
PROGRAMA DE LICENCIATURA EN MATEMÁTICAS Y FÍSICA
VILLAVICENCIO
2019

MATEMÁTICAS Y FÍSICA AL PARQUE SISTEMATIZACIÓN DE UNA EXPERIENCIA

MÓNICA ANDREA GÓMEZ BAQUERO Código: 141003202 ERIKA ANDREA AGUDELO GALARZA Código: 141003200

Trabajo de grado como requisito para optar por el título de Licenciadas en Matemáticas y Física

Directora: NASLY YANIRA MARTÍNEZ VELASQUEZ Magister en Ciencias-Física

Codirectora:
LUZ HAYDEÉ GONZÁLEZ OCAMPO
Doctora en Educación Social, Fundamentos y Metodología

UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS
FACULTAD DE CIENCIAS HUMANAS Y DE LA EDUCACIÓN
ESCUELA DE PEDAGOGÍA Y BELLAS ARTES
PROGRAMA DE LICENCIATURA EN MATEMÁTICAS Y FÍSICA
VILLAVICENCIO
2019

	UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS	CÓDIGO: FO-DOC-97	
SILLAND		VERSIÓN: 02	PÁGINA: 3
(2)	PROCESO DOCENCIA	FECHA: 02/09/2016	
SV	FORMATO AUTORIZACION DE DERECHOS	VIGENCIA: 2016	

FACULTAD DE CIENCIAS HUMANAS Y DE LA EDUCACIÓN UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS

AUTORIZACIÓN

Yo Mónica Andrea Gómez Baquero y Erika Andrea Agudelo Galarza mayor de edad, vecino de Villavicencio, identificado con la Cédula de Ciudadanía No. 1.122.652.699 de Restrepo y 1.121.887.981 de Villavicencio, respectivamente, actuando en nombre propio en mi calidad de autor del trabajo de grado denominado MATEMÁTICAS Y FÍSICA AL PARQUE SISTEMATIZACIÓN DE UNA EXPERIENCIA, hago entrega del ejemplar y de sus anexos de ser el caso, en formato digital o electrónico (CD-ROM) y autorizo a la **UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS,** para que en los términos establecidos en la Ley 23 de 1982, Ley 44 de 1993, Decisión Andina 351 de 1993, Decreto 460 de 1995 y demás normas generales sobre la materia, con la finalidad de que se utilice y use en todas sus formas, realice la reproducción, comunicación pública, edición y distribución, en formato impreso y digital, o formato conocido o por conocer de manera total y parcial de mi trabajo de grado o tesis.

Mónica Andrea Gómez Baquero y Erika Andrea Agudelo Galarza, Como autor, manifiesto que el trabajo de grado o tesis objeto de la presente autorización, es original y se realizó sin violar o usurpar derechos de autor de terceros; por tanto, la obra es de mi exclusiva autoría y poseo la titularidad sobre la misma; en caso de presentarse cualquier reclamación o acción por parte de un tercero en cuanto a los derechos de autor sobre la obra en cuestión, como autor, asumiré toda la responsabilidad, y saldré en defensa de los derechos aquí autorizados, para todos los efectos la Universidad actúa como un tercero de buena fe.

Para constancia, se firma el presente documento en dos (2) ejemplares del mismo valor y tenor en Villavicencio - Meta, a los 25 días del mes de Noviembre de dos mil diecinueve (2019).

Firma		Firma	
Nombre:		Nombre:	
C.C. No.	de	C.C. No.	de

AUTORIDADES ACADÉMICAS

PABLO EMILIO CRUZ CASALLAS

Rector

MARIA LUISA PINZÓN ROCHA

Vicerrectora académica

GIOVANNY QUINTERO REYES

Secretario general

LUZ HAYDEÉ GONZÁLEZ OCAMPO

Decana de la Facultad Ciencias Humanas y de la Educación

BEATRIZ AVELINA VILLARRAGA BAQUERO

Directora de la Escuela de Pedagogía y Bellas Artes

NASLY YANIRA MARTÍNEZ VELÁSQUEZ

Director del Programa de Licenciatura en Matemáticas y Física

NOTA DE ACEPTACIÓN

Aprobado en cumplimiento de los requisitos exigidos por la Universidad de los Llanos para optar al título de Licenciadas en Matemáticas y física. En constancia de lo anterior, firman:

FREDY LEONARDO DUBEIBE MARIN

Director centro de investigaciones de la Facultad de Ciencias Humanas y Educación

NASLY YANIRA MARTÍNEZ VELÁSQUEZ

Director de Programa

FRANCISCO J GUTIÉRREZ LIZARAZO

Evaluador

PATRICIA CHAVEZ AVILA

Evaluador

NASLY YANIRA MARTÍNEZ VELÁSQUEZ

Director de la opción de grado

AGRADECIMIENTOS

Agradecemos inmensamente a nuestras familias que, con su esfuerzo, compromiso y amor incondicional, nos permitieron llegar hasta aquí y aunque nunca encontraremos las palabras correctas para manifestarles lo agradecidas que estamos con ustedes por todo, hoy queremos decirles: ¡lo logramos!

Agradecemos a la Universidad de los Llanos por acogernos, haciéndonos sentir como en casa y al programa Licenciatura en Matemáticas y Física por todas las herramientas y el apoyo que nos brindó durante la carrera.

A todos los docentes de la Universidad con los que llegamos a compartir en diversos espacios, gracias infinitas por transmitir sus saberes, por su paciencia y dedicación en su labor.

A nuestros compañeros y amigos del programa, gracias por el apoyo y por cada momento compartido.

A la profesora Luz Haydeé González le agradecemos por brindarnos su ayuda y apoyo constante con el proyecto, manifestando siempre gran cordialidad y compromiso.

Un agradecimiento muy especial a la profesora Nasly Yanira Martínez que nos ha demostrado, con sus acciones, que la labor docente trasciende al aula y permea aspectos mucho más humanos. Gracias profe Nasly por su enorme paciencia y apoyo, por su calidad humana y por su entrega incondicional y abnegada a la labor docente.

TABLA DE CONTENIDO

		F	Pág.
IN٦	RO	DUCCIÓN	8
1.	MA	ARCO REFERENCIAL	11
2.	MA	ATERIALES Y MÉTODOS	16
2	2.1	ENFOQUE Y DISEÑO	16
2	2.2	TÉCNICAS E INSTRUMENTOS	17
2	2.3	PROCEDIMIENTO	17
2	2.4	PARTICIPANTES	18
3.	RE	SULTADOS Y ANÁLISIS DE RESULTADOS	19
3	3.1	APRENDIZAJE EXPERIMENTAL DE LA FÍSICA	20
3	3.2	EL JUEGO COMO APRENDIZAJE	24
	3.3 ИАТ	SENTIDO QUE LE OTORGAN LOS ACTORES A LA EXPERIENCIA EMÁTICAS Y FÍSICA AL PARQUE	27
•	3.4 PAR	TRAYECTORIA DE LA EXPERIENCIA MATEMÁTICAS Y FÍSICA AL QUE	34
4.	CC	DNCLUSIONES	42
5.	RE	COMENDACIONES	45
BIE	BLIO	OGRAFÍA	46
ΑN	EXC	os	50
RF	SUN	MEN ANALITICO ESPECIALIZADO	119

INTRODUCCIÓN

La sistematización de experiencias, como metodología, busca rescatar experiencias vividas retomando de estas los elementos esenciales y teniéndolos en cuenta para próximas intervenciones¹ y así enriquecer las diferentes prácticas. Por tanto, se hace imprescindible realizar procesos de sistematización constantemente con el fin de establecer la pertinencia de una práctica determinada y su impacto social.

El programa de Licenciatura en Matemáticas y Física de la Universidad de los Llanos en el marco del proyecto de proyección social "Fortalecimiento de las competencias físico matemáticas en la educación básica, media y universitaria" realiza anualmente el evento denominado Matemáticas y Física al parque el cual tiene como objetivo "presentar las ciencias básicas, en particular la Física y la Matemática, como ciencias tangibles que estimulan la formulación de nuevas ideas y que pueden ser abarcadas por cualquier persona que tenga la motivación para hacerlo"², para el año 2018 se presentó la versión N° 13.

En la jornada se puede participar como expositor o como asistente. Los expositores mediante sus habilidades y destrezas hacen presentaciones visuales y orales de experimentos y juegos en donde se aprecian de una forma didáctica las matemáticas y la física. En el caso de los experimentos, éstos se muestran y posteriormente se explica el fenómeno físico relacionado con él mismo; en los juegos por su parte, se ponen a prueba las diferentes habilidades matemáticas de los asistentes. Los estudiantes del programa pueden participar como expositores,

_

¹ JARA, Oscar. La sistematización de experiencias: práctica y teoría para otros mundos posibles. CEP-Centro de Estudios y Publicaciones Alforja, 2012, p 90.

² Programa de Licenciatura en Matemáticas. 13° jornada de matemáticas y física al parque. {En línea}. 8 de mayo de 2018. {31 de enero de 2019}. Disponible en: https://www.unillanos.edu.co/index.php/unillanos-realiza-la-13-jornada-de-matematicas-y-fisica-al-parque

desde los cursos que tienen matriculados, y con el acompañamiento y asesoría de los docentes que los orientan, diseñan los proyectos a presentar, los sustentan ante el comité académico definido para ello, quien recomienda mejorar la sustentación del proyecto o el montaje usado para la explicación de un fenómeno físico, una demostración, un concepto o juego matemático; y volver a presentarla para su aprobación, o por el contrario les indica que no se aprueba el proyecto para el evento.

Otros participantes son los estudiantes de las instituciones de educación básica y media del departamento y sus docentes, quienes son invitados mediante oficio enviado a los rectores de los colegios, y entregado en físico en la secretaría de cada Institución Educativa. En la comunicación que se cursa, se explican las condiciones para participar como expositores, se reciben las propuestas y al interior del equipo coordinador del proyecto, se analiza y acepta o no la participación en la jornada, decisión que es informada a los correos de los docentes que envían la propuesta.

Anualmente se entrega a la oficina de proyección social de la Universidad, con copia a la facultad de Ciencias Humanas y de la Educación y al programa, un informe que relaciona los listados de asistencia, evidencias fotográficas, y consolidado de la evaluación de la jornada por parte de los asistentes. Cada año se lleva un registro mediante una sistematización de información que "hace referencia al ordenamiento y clasificación de datos e informaciones"³, pero no existe ningún tipo de sistematización de la experiencia, que permita ir más allá, ver la experiencia como proceso histórico en el que intervienen diferentes actores, los cuales se desenvuelven en un mismo contexto⁴.

⁴ lbíd., 2p.

_

³ JARA, Oscar. Dilemas y desafíos de la sistematización de experiencias. Costa Rica: CEP Centro de Estudios y Publicaciones Alforja, 2001. 2p.

Este trabajo de sistematización permitió reconfigurar la experiencia que se vive en la jornada de Matemáticas y Física al Parque, desde la perspectiva de los diferentes actores que participan en ella, otorgándole sentido contextuado.

Teniendo en cuenta que la sistematización de experiencias conlleva un proceso de reflexión y crítica constante sobre las intervenciones que se realizan, con el fin de mejorar las prácticas⁵, se hizo necesaria la elaboración del presente informe que dio cuenta del proceso de sistematización de la jornada, donde se reconstruyó la experiencia de Matemáticas y Física al Parque desde las voces de los diferentes actores participantes, permitió reconfigurar las acciones para la circulación del conocimiento que genera esta práctica y se constituye en un aporte a la comunidad académica de la región y del país, describiendo la experiencia vivida por cada uno de los asistentes, así como de los expositores, indagando sobre la vivencia de algunos de los participantes a fin de realizar un proceso de reconstrucción, además promueve la autoevaluación continua y permanente en el programa, para que de ser oportuno, permita plantear recomendaciones para la toma de decisiones en futuras versiones.

⁵ TAPELLA, Esteban; RODRÍGUEZ, Daniel. Evaluación y aprendizaje desde la práctica: la sistematización de experiencias. Knowledge Management for Development Journal, 2014, 52 p.

1. MARCO REFERENCIAL

1.1 ANTECEDENTES DE LA INVESTIGACIÓN

En el presente capítulo se presenta una síntesis de diversos trabajos y resultados derivados del proceso de sistematización de experiencias; debido a las diferentes problemáticas sociales, se hace necesario generar acciones encaminadas a solucionar dichos problemas, buscando así formas de recuperar y aprender de las experiencias acumuladas⁶.

La sistematización de experiencias permite, entre otras cosas, recuperar y valorar las prácticas. Concibiendo la práctica como un saber que se encuentra en la vivencia, aquella vivencia que no se reflexiona, es decir, un saber que pasa inadvertido; la práctica se constituye en una fuente potencial de conocimiento. De esta manera el principal objetivo de la sistematización de experiencias es permitir que ese saber se conozca⁷.

Varias son las experiencias y resultados asociados con los procesos de sistematización; Berrutti, Leticia; Cabo, María y Dabezies, María José, implementaron el proyecto *Dispositivos en movimiento: Reflexiones a partir de la experiencia en Punta de Rieles*⁸, en este proyecto se aborda un proceso de sistematización del Espacio de Formación Integral (EFI), desarrollado entre el 2011 y 2012 en Punta de Rieles.

A través del Programa Integral Metropolitano, el Departamento de Trabajo Social de la Facultad de Ciencias Sociales (UdelaR) inicia un trabajo de recolección de

⁶ VAN DE VELDE, Herman. Sistematización de experiencias: texto de referencia y consulta. *Nicaragua: Estelí*, 2008. 9-10p

⁷ BERMÚDEZ, Claudia. Lógica práctica y lógica teórica en la sistematización de experiencias educativas. *Pedagogía y Saberes*, 2018, p. 141-151.

⁸ BERRUTTI, Leticia; CABO, María; DABEZIES, María José. Apuntes para la acción III: sistematización de experiencias de extensión universitaria, 2017. 15-28 p.

información cualitativa y cuantitativa de niños y niñas asistentes a la Escuela 179 de Punta de Rieles en cuyas familias se detecta algún grado de violencia.

Con el fin de apropiarse de dicha iniciativa, a finales de 2012, con el cierre del EFI, David Burgués, Diego González, Marcelo Laprevote y Beatríz Rocco, decidieron sistematizar la experiencia para así visualizar conceptualmente la práctica, en donde se tuvo presente los derechos con los que cuentan los niños y niñas y las problemáticas que atraviesan, apostando a la reflexión.

Este proceso de sistematización profundizó específicamente en la producción de dispositivos, es decir, EO (Equipos Operativos), quienes abordan cada uno de los ejes que dividen la tarea, y su movimiento en el territorio. Los documentos recuperados fueron categorizados y analizados en el marco del software de análisis cualitativo MAXqda.

La estrategia buscó articular el análisis teórico con la experiencia generada en los años 2011-2012 y los elaborados a partir de la sistematización propuesta. Esta experiencia de sistematización se realizó con el fin de producir conocimiento teórico que evitará cometer los mismos errores.

Variados son los ejercicios de sistematización de experiencias, Jimena Blasco, Gastón Lamas, Bruno Gentile, Eugenia Villamarzo, Camila Gianotti, trabajaron el proyecto *Aprendiendo de nuestras prácticas... Sistematización del proyecto cartografiando patrimonios. Cartografía social en Laguna de Trocha*⁹, llevado a cabo entre 2012 y 2013, con el fin de elaborar una narrativa sobre el patrimonio cultural.

Se realizó la reconstrucción de la experiencia con la participación de los pobladores locales y guarda parques, incluyendo la valoración de las actividades, resultados y productos alcanzados durante el proyecto. El proyecto sirvió para conocer la percepción que tienen en el área sobre lo patrimonial y poder rescatar las diferentes percepciones, lo que aportó ideas más completas sobre el estado de la situación. A partir de la información obtenida se decidió fortalecer y mejorar acciones de tal forma

_

⁹ BERRUTTI; CABO; DABEZIES. op. cit, 34-44p

que se generen más procesos de participación en la construcción patrimonial dentro del territorio.

1.2 MARCO TEÓRICO

Dada la especificidad del proyecto que se abordó, se presentan en este apartado algunos referentes asociados con el aprendizaje de la matemática y la física de manera lúdica.

Godino Juan, Batanero Carmen y Font Vicenc¹⁰, relacionan el aprendizaje matemático con la noción de competencia y comprensión matemática, definiendo competencia como un saber específico, ser competente en "algo", según el autor, es tener conocimiento práctico sobre ese "algo". La comprensión, por su parte, hace referencia al "entendimiento" o "facultad para percibir el significado de algo", así, el autor infiere que la competencia pone en juego conocimientos de tipo procedimental, mientras que la comprensión requiere un conocimiento conceptual.

Saber matemáticas, según el autor, comprende aspectos que relacionan la comprensión matemática y la competencia matemática, aspectos que van más allá de repetir definiciones o identificar propiedades de objetos matemáticos, incluye relacionar el uso del lenguaje y los conceptos matemáticos para resolver problemas.

En cuanto a la Física, Segura Sevilla¹¹, define el aprendizaje como un proceso de aproximación desde la estructura cognitiva del sujeto que aprende hasta el campo de conocimientos a los que pretende acceder, el autor relaciona el aprendizaje con algunas actividades mentales detectadas en alumnos que aprenden de manera significativa, clasificando estas actividades mentales como destrezas y estrategias,

¹¹ SEGURA, C. Sevilla. Los procedimientos en el aprendizaje de la Física. Enseñanza de las ciencias: revista de investigación y experiencias didácticas, 1994, p 400-405.

¹⁰ GODINO, Juan. BATANERO, Carmen. VICENC, Font. Matemáticas y su didáctica para maestros. Manual para el estudiante. *Proyecto Edumat-Maestros*, 2003. [Consultado el 15 de marzo de 2019]. Disponible en internet https://www.ugr.es/~jgodino/edumat-maestros/

entendiéndose las primeras como la aptitud o habilidad para desempeñar acciones específicas como comparar, clasificar, deducir, etc., y las segundas como procesos mentales más complejos que incluyen relacionar las destrezas y los conceptos para solucionar situaciones problema.

El autor manifiesta que los procesos mentales que realiza un estudiante para aprender física, independientemente de si su carácter es netamente conceptual o se centra en la resolución de problemas, lleva consigo una serie de destrezas y estrategias.

Teniendo en cuenta las concepciones de aprendizaje en matemáticas y física, se puede decir entonces que, los procesos de aprendizaje pueden verse influenciados por actividades que permitan a los estudiantes desarrollar habilidades que faciliten la comprensión o promuevan acciones de observación, inferencia, clasificación, etc., para solucionar problemas, una de estas actividades, es el juego.

Como es sabido, el juego es una actividad natural en el ser humano, importante en el desarrollo mental de los niños ya que además de generar gusto, ayuda a desarrollar habilidades que favorecen el pensamiento. "La didáctica considera al juego como un entretenimiento que propicia conocimiento, a la par que produce satisfacción" ¹², convirtiéndose el juego en una actividad significativa para los procesos de aprendizaje.

Además, el juego no solo favorece el desarrollo de diversos tipos de habilidades en los niños, Blatner y Blatner¹³, mencionan que los juegos llevan implícitas secuencias

MINERVA TORRES, Carmen. El juego, una estrategia importante [En línea]. Educere, 2002. [Consultado el 11 de febrero de 2019]. Disponible en internet https://www.redalyc.org/html/356/35601907/

¹³ BLATNER, Adam. BLATNER; Allen. The art of play. Brunner/Routledge-Taylor & Francis, Nueva York, 1997. Citado por MUÑIZ-RODRÍGUEZ, Laura; ALONSO, Pedro; RODRÍGUEZ-MUÑIZ, Luis J. El uso de los juegos como recurso didáctico para la enseñanza y el aprendizaje de las Matemáticas: estudio de una experiencia innovadora. Revista Iberoamérica de Educación Matemática, 2001, p 21.

de procesos que permean en el desarrollo integral, emocional y social de las personas, incluyendo jóvenes y adultos, por lo tanto, no es una actividad limitada al desarrollo de habilidades únicamente en niños.

Como sostiene Miguel de Guzmán¹⁴, aquellos juegos que no dependen de la fuerza física, sino más bien de análisis intelectual, presentan características similares a las existentes en el desarrollo matemático, ya que cuentan con estructuras basadas en reglas. De igual forma señala que "por la semejanza de estructura entre el juego y la matemática, es claro que existen muchos tipos de actividad y muchas actitudes fundamentales comunes que pueden ejercitarse escogiendo juegos adecuados"¹⁵. Así, las lúdicas que reten el pensamiento del niño, llevan inmerso el desarrollo de habilidades que favorecen el aprendizaje de la matemática, ahora bien, si el juego se centra en desarrollar una habilidad matemática como tal, el proceso de aprendizaje se verá doblemente beneficiado. La importancia del juego radica en que genera motivación en la persona, lo cual es un factor determinante en cualquier proceso de aprendizaje.

Por otro lado, Murillo¹⁶ explica la importancia que tiene la contextualización de los aprendizajes. Ofrecer un escenario adecuado que permita a los jóvenes observar, por ejemplo, el funcionamiento de ciertos objetos o cuerpos de la realidad regidos por las leyes físicas, promueve escenarios de comunicación, elementos de conexión entre el conocimiento previo y la experiencia e incluso posibilita el surgimiento de preguntas y la necesidad de buscar respuestas al confrontar lo aprendido de manera teórica con la realidad, esto facilita la construcción de los conceptos.

 $^{^{14}}$ DE GUZMÁN, Miguel. Juegos matemáticos en la enseñanza. Actas de las IV JAEM. Tenerife, 1984, $\rm p_{\rm c}$ 3.

¹⁶ MURILLO CASTAÑEDA, Xiomara del Pilar. El parque de diversiones como laboratorio de física mecánica. Góndola, enseñanza y aprendizaje de las ciencias. 2011, p 38.

2. MATERIALES Y MÉTODOS

2.1 ENFOQUE Y DISEÑO

Este trabajo se sustentó en un enfoque cualitativo y dialógico ya que se "utilizó la recolección de datos sin medición numérica para descubrir o afinar preguntas de investigación en el proceso de interpretación" 17, además de ser el diálogo un instrumento base del proceso de reconstrucción, permite comprender mejor la práctica por medio de las percepciones producidas por las diferentes experiencias de los participantes.

Se tomó la sistematización de experiencias como metodología, puesto que se encuentra en esta forma de hacer investigación la posibilidad de conocer las experiencias vividas en la población objeto de estudio: docentes, egresados y estudiantes del programa de Licenciatura en Matemáticas y Física de la Universidad de los Llanos, durante el período 2010-2015. La Sistematización de Experiencias propende por la "interpretación crítica de una o varias experiencias, que, a partir de su ordenamiento y reconstrucción, descubre o explicita la lógica del proceso vivido, los factores que han intervenido en dicho proceso, cómo se han relacionado entre sí, y por qué lo han hecho de ese modo" 18.

Con la sistematización de experiencias se produce nuevo conocimiento, es un primer nivel de conceptualización a partir de la práctica concreta, que a su vez posibilita comprensión, apunta a trascenderla, a ir más allá de ella misma. En este sentido nos permite abstraer los puntos críticos, las tensiones, los procesos y en el caso particular encontrar un terreno fértil donde la generalización es posible.

¹⁷ HERNÁNDEZ SAMPIERI, Roberto; FERNÁNDEZ COLLADO, Carlos; BAPTISTA LUCIO, Pilar. Metodología de la investigación. Quinta edición. 2010, p. 7.

¹⁸ BORJAS, Beatriz. Metodología para sistematizar prácticas educativas: Por las ciudades de Ítalo Calvino. Caracas: Federación Internacional de Fe y Alegría, 2003

2.2 TÉCNICAS E INSTRUMENTOS

El proceso de recolección de información se llevó a cabo a través de entrevistas estructuradas técnica mediante la cual se obtuvo información de forma oral y personalizada, esta información se basó en experiencias vividas por cada persona y aspectos subjetivos¹⁹. Estas entrevistas se realizaron a diferentes actores que han sido partícipes del evento Matemáticas y Física al parque, ya sea como expositores o espectadores, entre los cuales se encuentran estudiantes, docentes y egresados del programa de Licenciatura en Matemáticas y Física, además de estudiantes de los colegios invitados.

2.3 PROCEDIMIENTO

En el desarrollo e implementación del proyecto se tuvo en cuenta las siguientes fases especificadas por Jara²⁰

1. Ordenar y reconstruir la experiencia:

Esta fase hace referencia a la identificación, clasificación y organización de los elementos que constituyeron la experiencia. En el presente proyecto, diversos actores relatan su participación en el evento, para lo cual se realizaron entrevistas, a docentes (Anexo A), egresados (Anexo B) y estudiantes (Anexo C) del programa; así como a estudiantes de Instituciones Educativas de básica y media (Anexo D).

¹⁹ TORRECILLA, Javier. La entrevista. Madrid, España: Universidad Autónoma de Madrid, 2006, p.

JARA, Oscar. Tres posibilidades de la sistematización: comprensión, aprendizaje y teorización. México, 1996. Citado por: TORRES CARRILLO, Alfonso y BARRAGÁN CORDERO, Disney. La sistematización como investigación interpretativa crítica. Bogotá, 2017, p 40.

2. Explicitar la lógica intrínseca de la experiencia:

En esta fase se identificaron y establecieron relaciones entre todos los factores que intervinieron en la experiencia, para esto, los actores interpretaron su propia experiencia y otorgaron sentido a la misma.

3. <u>Interpretar teóricamente la experiencia:</u>

En esta fase se realizó un examen de las concepciones teóricas que se involucraron en el proceso y que posteriormente se discutieron.

4. Interpretar críticamente la experiencia:

Esta última fase se refiere a la confrontación de los resultados obtenidos en la segunda y tercera fase, con el fin de hacer una interpretación crítica del proceso y contribuir a su transformación.

2.4 PARTICIPANTES

Para recolectar la información, como se mencionó anteriormente, se entrevistaron: diez (10) docentes, diez (10) egresados y diez (10) estudiantes del programa; dentro de los actores también se encuentran estudiantes de las instituciones educativas de básica y media de Villavicencio y del departamento del Meta, que han participado como asistentes o expositores, se entrevistó a dos (2) estudiantes por colegio, de cinco (5) colegios diferentes.

3. RESULTADOS Y ANÁLISIS DE RESULTADOS

A partir de las entrevistas realizadas a diferentes actores partícipes de Matemáticas y Física al parque, y teniendo en cuenta la triangulación, que es el proceso mediante el cual, como señalan Aguilar y Barroso²¹, se utilizan varias estrategias y fuentes de información, asociadas con la recolección de datos en contraste con la información obtenida. Hay varias posibilidades de triangulación, entre ellas la de datos, que puede ser temporal, como en el caso del presente trabajo, los datos fueron recogidos en diferentes fechas, para comprobar si los resultados fueron constantes. Con el fin de analizar la información recabada (anexo E), es necesario determinar las categorías y elementos a explicar y conceptualizar, estas se pueden definir de manera inductiva o deductiva, al respecto Roche y Navarro²² definen las categorías inductivas como aquellas que se originan a partir de la información y material recolectado, y las deductivas, se proponen en el marco teórico. En el presente trabajo las categorías se definieron de forma inductiva, y son las siguientes:

- Aprendizaje experimental de la física.
- El juego como aprendizaje.
- Sentido que le otorgan los actores a la experiencia matemáticas y física al parque.
- Trayectoria de la experiencia Matemáticas y Física al parque.

Las cuales se abordan a continuación:

²¹ AGUILAR Gavira, Sonia; BARROSO Osuna, Julio. La Triangulación de datos como estrategia en

investigación educativa. Pixel-Bit. Revista de Medios y Educación, núm. 47, julio, 2015, pp. 73-88 Universidad de Sevilla Sevilla, España

²² ROCHE, Ana María Roche y NAVARRO, Alexandra X. C. Recuperar la teoría subyacente en la práctica educativa a partir de la Sistematización de Experiencias: compartiendo recorridos. Actas de Periodismo y Comunicación, Vol. 2, N.º 1, diciembre 2016

3.1 APRENDIZAJE EXPERIMENTAL DE LA FÍSICA

Teniendo en cuenta que el evento Matemáticas y Física al parque involucra experiencias en el campo de las ciencias, específicamente en la física y las matemáticas, es importante mencionar la relevancia del experimento en el aprendizaje de la física. Murillo²³, explica que al ofrecer a los estudiantes escenarios interactivos, en donde puedan observar y estar en contacto con algún fenómeno físico, se promueven elementos de conexión entre el conocimiento previo y la experiencia, posibilitando incluso el surgimiento de preguntas y la necesidad de buscar respuestas que faciliten la construcción de conceptos. Además, Kolb, manifiesta que el aprendizaje es "el proceso mediante el cual se crea conocimiento a través de la transformación de la experiencia y cumple un ciclo donde se relaciona la experiencia con la reflexión para la formación de conceptos abstractos"²⁴

Partiendo de las anteriores precisiones que hacen algunos autores acerca del aprendizaje a partir de experiencias que conllevan experimentación y en concordancia con los diferentes actores participantes de la experiencia, los proyectos de física presentados en el evento Matemáticas y Física al parque se han encaminado a mostrar mediante la experimentación, variedad de fenómenos físicos en donde los estudiantes que participan, ya sean como ponentes o como espectadores, confrontan la explicación teórica impartida por sus docentes con la parte experimental que les ofrece el evento.

Entre las apreciaciones de los egresados en cuanto al impacto que genera la parte experimental del evento, se puede encontrar que:

. .

²³ MURILLO CASTAÑEDA, Xiomara del Pilar. El parque de diversiones como laboratorio de física mecánica. Góndola, enseñanza y aprendizaje de las ciencias. 2011, p 38

GONZÁLEZ, Mónica; MARCHUETA, Julián; VILCHE, Ernesto. Modelo de aprendizaje experiencial de Kolb aplicado a laboratorios virtuales en Ingeniería en Electrónica. p 2.

"En física es muy importante la parte experimental, allí pueden entender distintos conceptos o temas que se han trabajado en el colegio" EG9

"Poder contextualizar tanta temática, más que todo en la física, que un estudiante pueda observar cómo su conocimiento está plasmado en un artefacto" EG5

También manifestaron que algunos estudiantes sienten cierta apatía hacia la física, pero cuando se articula con la parte experimental, empiezan a entenderla y darle el sentido e importancia:

"La consideran una asignatura aburridora, pero cuando ya se meten en el cuento y empiezan a observar, a entender, a estudiar, le sienten como ese saborcito, ven lo importante que es la física y todo lo que con ella se puede lograr y se puede analizar de la vida cotidiana" EG4

De lo anterior se puede colegir que, para lograr un aprendizaje de las ciencias experimentales, es importante que exista una relación entre la parte teórica y la práctica. "El aprendizaje es un proceso de relación mutua entre experiencia y teoría. No basta con una experiencia para producir conocimiento, es necesaria la modificación de las estrategias cognitivas del sujeto. La experiencia cobra sentido cuando se vincula con el conocimiento previo y se desarrollan andamiajes conceptuales que permitan aplicar el nuevo conocimiento a nuevas situaciones" 25. Se puede decir entonces, que los participantes en estas narraciones están de acuerdo con que la experimentación ofrece cierta garantía de aprendizaje, a partir de conocimientos previos que se tengan del fenómeno en cuestión.

En este sentido, los docentes del programa en su opinión confirman que:

"El evento es una clase de maloka que hace el programa y que puede despertar interés en los muchachos en ciencias básicas, se muestran otras formas de aprender estas ciencias, distintas a como se ven en el salón y en algunos casos en el laboratorio" D1, dejando saber que el evento mediante su muestra

²⁵ GONZÁLEZ, MARCHUETA; VILCHE. op. cit, p. 2.

experimental despierta el interés de los estudiantes hacia las ciencias, incluida la física, además, el docente D10 reitera, lo que afirma el egresado EG4, en el sentido de que la física comúnmente genera apatía en los estudiantes de colegio y estas actividades donde se muestra la ciencia de manera experimental los motiva, dejando al descubierto que la labor del experimento en el aprendizaje de la física, además de contextualizar un conocimiento previo, es motivar a los estudiantes al estudio de la misma.

De otra parte, los estudiantes tanto del programa como de los colegios dejan al descubierto el aprecio que le tienen al evento entre otras cosas por su muestra experimental, entre estas valoraciones están:

"Considero relevante la fundamentación experimental, más que la teórica. La experiencia que deja en las personas ir a observar eso" EU1

"Ha sido interesante porque al desarrollar los experimentos, uno aprende cosas de fenómenos que uno no tiene en cuenta. He participado con la bobina de Tesla" EU4

"A través de los experimentos se pueden reforzar conocimientos para los estudiantes de los colegios y de pronto dudas que tengan los estudiantes universitarios" EU6

"Es de reconocer que cuando uno mira experimentos, pues como que genera en uno un impacto más significativo para apropiar más los conocimientos" EU7

"Muy bueno, bastante bueno, muchos temas que pues ya los habíamos visto y los explican de manera dinámica, experimental y participativa" EC6

"Es una experiencia muy comprometedora, pues los temas que han tratado los han explicado de manera dinámica para que uno pueda entender mejor" EC8

Los estudiantes ratifican con sus aportes, que el evento con su muestra experimental los motiva, los impacta significativamente y afianza sus conocimientos, dejando entrever que Matemáticas y Física al Parque es de gran valor para la comunidad estudiantil, no solo del programa, sino también de los colegios a nivel departamental.

Por otro lado, algunos de los actores participantes del evento, corroboran las afirmaciones realizadas en párrafos anteriores, en el sentido de la importancia del aprendizaje de la física desde lo experimental:

"Empecé a trabajar con la profesora D8, no pretendíamos ganar porque el fuerte ha sido física" EG1

"Generalmente matemáticas y física al parque se caracteriza porque los experimentos son del área de física" EG3

"El proyecto sólo emitía un premio, pero ahora hay premiación para matemáticas y para física, ya que los experimentos de física pues tienen mucho más impacto visual" D2

"He encontrado trabajos interesantes, inicialmente la mayoría en física, ya después añadieron más matemática y ya trabajan con cosas que no conocían como regletas de cuisenaire, las torres de Hanói, cosas interesantes" D7

De lo anterior se puede inferir que, según la visión de algunos participantes, el evento ha evidenciado una fuerte tendencia hacia la física, entre otras razones, por lo llamativa que es la parte experimental para los estudiantes, por lo tanto, se han buscado estrategias como el hecho de premiar tanto la participación en física como en matemáticas, buscando la equidad en el desarrollo objetivo del mismo. También hacen referencia a que el evento en sus últimas versiones ha mostrado

más proyectos de matemáticas que antes, enriqueciendo sus aportes al conocimiento de esta ciencia.

En el transcurso de esta sección, se evidenció que es de gran importancia para el evento mantener la parte experimental de la física, ya que es de gran impacto para la comunidad y para el aprendizaje mismo de esta ciencia. Cada uno de los actores deja entrever que la muestra experimental, además de contextualizar un concepto, motiva su estudio y enriquece el conocimiento, generándole un valor enorme al evento.

3.2 EL JUEGO COMO APRENDIZAJE

El juego puede definirse, según Muñiz-Rodríguez como "toda aquella actividad cuya finalidad es lograr la diversión y el entretenimiento de quien la desarrolla"²⁶, además, "el uso de los juegos en la educación matemática es una estrategia que permite adquirir competencias de una manera divertida y atractiva para los alumnos"²⁷, por lo tanto, se puede decir que el aprendizaje de las matemáticas se convierte en una experiencia agradable y motivadora, cuando en el proceso de enseñanza-aprendizaje se incluyen actividades lúdicas como el juego. Por otro lado, Tamayo menciona que:

"Muchas de las profundas reflexiones alrededor de los problemas matemáticos han estado teñidas de una motivación y un reto apasionante que produce placer y sensación de búsqueda y logro. Para Arquímedes, Euclides, Leibniz o Einstein las matemáticas tuvieron los trazos de una

24

²⁶ MUÑIZ-RODRÍGUEZ, Laura; ALONSO, Pedro; RODRÍGUEZ-MUÑIZ, Luis J. El uso de los juegos como recurso didáctico para la enseñanza y el aprendizaje de las Matemáticas: estudio de una experiencia innovadora. Revista Iberoamérica de Educación Matemática. Septiembre, 2014, no. 39, p. 21 ²⁷ Ibíd., p.1

apasionante aventura del espíritu. Las matemáticas, al igual que están en todo lo que conocemos, se encuentran claramente dibujadas en los juegos y acertijos^{,,,,,,,,}.

Entre las narraciones de los diferentes actores participantes encontramos argumentos en el sentido de lo afirmado por Tamayo:

"Realicé varios experimentos ya con el área de matemáticas, yo tengo desde mi niñez por decirlo así, soy profesional en la parte del ajedrez, llevaba mucho a Matemáticas y Física al parque eventos relacionados al ajedrez, como fue el recorrido del caballo por las 64 casillas, mostrar cómo a través del ajedrez se pueden realizar varios juegos lógicos matemáticos" EG4

"Es un evento que realmente involucra el desarrollo del pensamiento matemático de los estudiantes" EG7

"Es un aprendizaje bonito para los estudiantes, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación" EG9

"Es una experiencia muy gratificante, poder compartir con los estudiantes ese tipo de conocimientos a través de lúdicas, experimentos y juegos" EU10

De las anteriores intervenciones se puede decir que el evento Matemáticas y Física al parque, así como involucra experimentos de física, también propone juegos que requieren un pensamiento matemático. Además, se evidencia que el hecho de impartir algunos conocimientos, en este caso matemáticos, por medio de actividades lúdicas como el juego, no sólo impacta al estudiante que participa como espectador, quien enriquece su saber por medio de dinámicas y juegos, sino

²⁸ TAMAYO, Carlos Alberto. El juego: Un pretexto para el aprendizaje de las matemáticas. Encuentro colombiano de Matemáticas Educativas. p3.

que también provoca un gran impacto en los expositores encargados de mostrar de forma didáctica algún conocimiento, ya que como ellos mismos lo evidencian, es gratificante compartir dicha información con los asistentes y ver cómo solucionan ciertas dudas y aprenden un poco más.

Los actores manifiestan también que:

"Es otro ambiente donde también estamos desarrollando la matemática y la física, es como un método más didáctico, más llamativo" EU3

"Siempre se ha tratado de diseñar actividades lúdicas con el ánimo de fomentar la motivación de las dos áreas" D4

"Las matemáticas y la física generan apatía en los estudiantes de colegio y esas actividades, presentando la matemática y la física de forma lúdica y experimental respectivamente motiva a los estudiantes" D10

De esta forma, se puede decir que el evento además de propiciar un ambiente en donde los estudiantes y docentes desarrollan un intercambio de conocimientos, Matemáticas y Física al parque se encarga de mostrar de forma didáctica mediante actividades lúdicas como el juego, diferentes conceptos de matemáticas y física con el fin de hacer más llamativas estas ciencias. Además, dichas actividades lúdicas propician un ambiente ameno entre los diferentes actores participantes, ya que promueve el aprendizaje de una forma dinámica y divertida, diferente a como la ven comúnmente, promoviendo que haya mayor motivación por el estudio de dichas ciencias disminuyendo la apatía por su aprendizaje.

Por otro lado, se encuentra la siguiente observación:

"Esto les sirve a los maestros en formación, interactuar con chicos de colegio, mostrar de una forma didáctica conceptos" D3

Además de ser Matemáticas y Física al parque un espacio divertido, dinámico y motivador para los estudiantes de los colegios y diferentes visitantes, en donde se centran muchos conocimientos, es un espacio en donde los estudiantes del programa, mediante la interacción con estudiantes de colegio y la oportunidad de ser guías en la construcción de conocimiento de manera lúdica, contribuye en su formación pedagógica y didáctica, involucrándose directamente con el proceso de enseñanza, poniendo en práctica lo aprendido en el transcurso de la carrera y enriqueciendo su aprendizaje profesional.

Este evento se hace necesario para la comunidad, ya que promueve el conocimiento científico de una manera agradable y motivadora, alejando la idea de que las matemáticas y la física son aburridoras y ajenas a la realidad.

3.3 SENTIDO QUE LE OTORGAN LOS ACTORES A LA EXPERIENCIA MATEMÁTICAS Y FÍSICA AL PARQUE

El principal elemento para la recolección de información fue la narrativa desde de los actores involucrados en la experiencia de Matemáticas y Física al parque, y reconociendo la narrativa como "una historia que le permite a las personas dar sentido a sus vidas. Consiste en un esfuerzo del sujeto por conectar su pasado, su presente y su futuro de tal manera que se genere una historia lineal y coherente consigo misma y con el contexto"²⁹, se puede inferir entonces que, la información suministrada por los actores, permite identificar el sentido que cada uno le concede a la experiencia Matemáticas y Física al parque.

27

²⁹ WHITE, M. y EPSTON, D. Medios narrativos para fines terapéuticos, citado por MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL (MEN). Fundamentos Pedagógicos 2012-2014, programa de competencias ciudadanas. Colombia. 2012. p. 16

El sentido otorgado por los diversos actores partícipes de la experiencia, diverge en algunos aspectos y converge en otros, dependiendo del papel desempeñado por cada uno.

A continuación, se presentan diversos fragmentos de lo declarado por diferentes actores entrevistados, donde se evidencia el sentido otorgado por los mismos a la participación en la experiencia Matemáticas y Física al parque

"Siempre es trabajo de más de un mes haciendo el proyecto, y es algo que involucra no sólo a nosotros como estudiantes, sino que a nuestra familia también, o sea si nosotros en la casa vamos a hablar de matemáticas y física al parque lo tienen referenciado de cuándo es para ir porque siempre es algo que involucra las familias, ese año ganamos" EG.1

"El primer proyecto en el que participé fue liderado por la profe Avelina, yo creo que por el que todos pasamos, el de origami, digamos, era la primera vez que pues uno, aun iniciando la carrera sin la experiencia de enseñar cosas y eso y digamos en ese momento era muy significativo ver que al lugar llegaban no sólo estudiantes de la misma universidad y del colegio sino que llegaban grupos de familias entonces como que tuve la experiencia de tener a una familia completa enseñándoles y digamos a hacer un cubo que era algo pues sencillo pero se veía la emoción tanto de los papás como de los hijos haciendo eso, entonces uno dice que el evento tiene un impacto, una proyección muy bonita sobre la sociedad en general." EG 2

"Es algo muy chévere porque permite que todos se reúnan con los compañeros, reunirse con ayuda de los profes, entonces, en mi época era muy bonito." EG 6

"Es un evento que reúne a la familia de la universidad, nos reúne como egresados, nos reúne como estudiantes, nos reúne como parte de esa familia que somos de la Unillanos." D8

De estas narraciones es importante rescatar que la experiencia de Matemáticas y Física al parque adquiere sentido para los actores, porque genera una zona de esparcimiento e intervención social bastante amplia, la cual se ve enriquecida no solamente por los estudiantes que participan mostrando proyectos, sino también se ven involucrados docentes de la universidad, docentes practicantes, docentes en formación, las familias de algunos estudiantes y habitantes de la comunidad en general, alrededor de diversas temáticas donde cada uno puede apoyar de diferentes formas, desde enriquecer las participaciones con conocimientos específicos de cada área, hasta involucrase en la elaboración de los proyectos y la participación durante el desarrollo de los juegos y las distintas actividades, por lo tanto, la experiencia genera un espacio ameno y significativo de interacción y participación social incluyente, donde se socializan actividades relacionadas con las ciencias.

Dentro de las narraciones se evidencia además lo valioso que fue para algunos actores la interacción con estudiantes

"tuve la oportunidad de explicarle a los chicos sordos mi proyecto en lengua de señas, eso fue digamos, significativo porque es una experiencia nueva para uno, que los chicos estaban muy contentos de ver el proyecto porque realmente era llamativo y ese año ganamos el Matemáticas y Física al parque, y los niños, era muy bonita la expresión de ellos." EG 2.

"en el último semestre participé con los chicos del colegio donde hacía práctica docente, participaron ellos más bien, nosotros simplemente los acompañamos y los ayudamos a organizar y creo que ha sido la experiencia más bonita" EG 6

"él me decía que se sentía muy bien ver cómo él les explicaba a otras personas, él decía, yo no lo entiendo muy bien, pero me decía "profe, todos me decían uy, ¡qué

chévere! cómo se siente" entonces digamos que uno nota cómo ese evento logra impactar a las personas." EG 2

"Es una experiencia bonita para los estudiantes del colegio, para uno también cuando uno fue estudiante de la universidad, porque se vivencian cosas o fenómenos físicos o juegos matemáticos o diferentes actividades matemáticas que uno nunca habría trabajado como estudiante o tampoco uno ha hecho como docente en el colegio." EG 10

En cuanto a mi experiencia en matemáticas, siempre me ha parecido que es un evento en donde los estudiantes pueden encontrar muchas de las aplicaciones de lo que nosotros "como profes queremos que ellos evidencien, además que es un espacio cultural de los chicos en donde se aprende a ver el comportamiento del mundo, aprenden a tener habilidades sociales y pues aprenden un poco de lo que tiene que ver con la matemática y obviamente con la física" EG 7

En las narraciones anteriores se evidencia la importancia que tuvo para algunos egresados su participación, ya sea durante su proceso de formación o durante su ejercicio profesional, porque les permitió ver el impacto que generó la experiencia en sus estudiantes y el enriquecimiento que brindó a su práctica como docente, DIAZ³⁰ sostiene que los maestros se atribuyen sentido y se descubren como seres cambiantes en la medida que vivencian experiencias escolares significativas, por tanto, las experiencias vividas por los docentes y egresados les permiten empoderarse de su ejercicio profesional e identificarse en el mismo.

Es importante resaltar, además, que la experiencia Matemáticas y Física al parque ha contado con la participación de estudiantes pertenecientes a la comunidad sorda, lo que reafirma el carácter inclusivo de la misma. Algunos fragmentos de

DIAZ MEZA, Cristhian James. Narrativas docentes y experiencias escolares significativas: relatando el sentido de ser maestro. Revista Guillermo de Ockham, Bogotá. 2007. vol. 5, no 2. p. 58

las entrevistas realizadas a estudiantes sordos que participaron como ponentes en el evento se presentan a continuación:

"Bueno, para presentar un proyecto no fue nada fácil tocó aprender cómo se hace un proyecto, cómo organizarlo, qué temáticas exigían, qué normas pedían, tener unas bases básicas y bueno, de ahí para allá, empezar a hacer el proyecto. Fue un contexto diferente el que experimenté, muchos nervios, obviamente porque era mi primera experiencia, ver tanta gente y no creía que yo estuviera participando, entonces ¡wau! eso fue algo que me llenó de mucho orgullo y ver que nosotros como sordos y otros sordos podemos progresar y hacer diferentes proyectos para matemáticas entonces me gustó, me gustó este proyecto y fue un objetivo muy claro que cumplí". EC4

"Aprendí mucho de la experiencia de los oyentes, de los compañeros oyentes, fue muy bueno ver todos esos proyectos que tenían allí, fueron proyectos muy novedosos, muy diferentes y bueno, nosotros como único grupo sordo, tener la oportunidad de compartir con todos ellos, de tener una competitividad también con ellos, ver que ellos también nos preguntan y que nosotros teníamos que dar respuestas claras, fue un aprendizaje muy bueno". EC 4

"Primero que todo, antes de participar, me comentaron del evento y nuestro grupo estaba muy motivado y presentamos un proyecto junto con un profesor practicante de la universidad, nos ayudó también, pues, estuvimos allí en un contexto completamente diferente al que generalmente vivimos y fue una experiencia muy bonita, conocimos muchas cosas, aprendimos, nos tocó exponer, tuvimos que esforzarnos mucho para aprender bien y tener claro el proyecto y gracias a Dios nos fue bien, entonces fue bueno mostrar cómo nosotros como comunidad sorda podemos desenvolvernos." EC 5

De estos aportes es importante destacar que la experiencia para los estudiantes sordos, toma sentido cuando deben desenvolverse en un contexto diferente, en el cual deben exponer conocimientos de un área específica a población oyente y además competir con diferentes grupos. Se debe resaltar también que los estudiantes mencionan, en ambos casos, un aprendizaje en varios aspectos académicos relacionados con la formulación y sustentación teórica del proyecto, y sociales en cuanto a la exposición del proyecto y la interacción con los demás expositores y asistentes al evento.

Por otro lado, algunos estudiantes de colegios que participan en el evento, manifiestan lo siguiente:

"se siente bien, es una nueva experiencia, mirar a los muchachos, explicarles y darles una buena experiencia." EC 1

"Es muy buena, muy divertida, mediante sus técnicas, proyectos, experimentos y todo, me ha parecido súper genial eso." EC 9

"Es una experiencia chévere, dinámica, la mayoría son dinámicas y muy chévere, muy comprometedor." EC10

Se evidencia en estas declaraciones que para los estudiantes es agradable intervenir en Matemáticas y Física al parque, independientemente de la naturaleza de su participación, ya sea como expositor o como asistente, porque les permite compartir, aprender y hacerse partícipes de los diferentes experimentos y juegos, todo en un mismo espacio.

Al preguntar a algunos actores por lo que más les gusta de la experiencia, se encuentran respuestas como las siguientes:

"Lo que más me gusta del evento es interactuar con otras personas, no importa si son incluso compañeros de la carrera o pueden ser personas de otros colegios o incluso de otras universidades, porque han llegado a venir de otras universidades, entonces como la parte más interesante es interactuar, compartir lo que yo conozco, con lo que otro conoce y hacer, enriquecernos respecto al conocimiento." EU 2

"El apoyo de todos porque, la experiencia de matemáticas y física al parque se da, primero por una iniciativa del interés de uno de querer participar, pero por otro lado el apoyo incondicional de los docentes que le ayudan a uno a fortalecer los proyectos, a presentarlos, a mejorarlos y por apoyo igualmente de todos los participantes que pues es al fin y al cabo gracias a ellos que se pueden presentar los proyectos." EU 7

En este punto, vale la pena destacar que el trabajo en equipo y el interés por parte de los participantes, son factores importantes en la realización de la experiencia, ya que, con los aportes de cada participante, desde docentes de la universidad hasta estudiantes de los colegios, se crea un escenario de divulgación científica y esparcimiento, esto se vuelve significativo para los actores, en la medida en que todos participan, interactúan, intercambian conocimientos y aprenden.

Otras respuestas obtenidas a la misma pregunta son las siguientes

"Hay algo que me parece que tiene muy bonito la experiencia y es como hay participación de colegios, es muy común ver a los egresados del programa, traer de sus lugares de trabajo a sus estudiantes acá, entonces es una forma bonita de que los egresados del programa aún mantienen contacto con el programa, con la universidad." EU 8

"La cara de los niños, como ellos se asombran por las cosas que miran, ellos tienen una emoción muy bonita." EU 9

"Lo que más le enriquece a uno es cómo los estudiantes se interesan por este tipo de cosas, ver que ellos sienten un despertar hacia la ciencia, hacia la matemática y que lo ven de una forma tan divertida, lo llena a uno porque a partir de eso puede generar algún tipo de estrategias para la propia formación de uno y así tener algunas técnicas y estrategias para explicarle a los demás, enseñarle a los demás, es muy enriquecedor en cuanto a poder también desenvolverse uno como profesor en su propio ambiente y más que todo en esa parte lúdica." EU 10

De estas intervenciones es significativo destacar que el sentido que le dan los docentes en formación a la experiencia va ligado al impacto que tiene la misma en los estudiantes de colegio, en el asombro y la motivación que despierta en ellos observar y participar en las actividades de Matemáticas y Física al parque, pues como se mencionó con anterioridad, esto permite a los docentes en formación, asumir el rol de su ejercicio docente y les posibilita evidenciar los aportes que realizan experiencias de este tipo sobre los estudiantes. Por otro lado, la experiencia les brinda, a los docentes en formación, recursos, ideas, prácticas lúdicas y demás, que pueden ser implementados durante el ejercicio docente.

3.4 TRAYECTORIA DE LA EXPERIENCIA MATEMÁTICAS Y FÍSICA AL PARQUE

Bourdieu define las trayectorias como "serie de las posiciones sucesivamente ocupadas por un mismo agente (o un mismo grupo) en un espacio en sí mismo en movimiento y sometido a incesantes transformaciones"³¹, así pues, se puede asumir la trayectoria de la experiencia de Matemáticas y Física al parque como los lugares por los que ha transcurrido la experiencia desde sus inicios.

34

³¹ BOURDIEU, P. La ilusión biográfica. Razones prácticas, Citado por LERA, Carmen, et al. Trayectorias: un concepto que posibilita pensar y trazar otros caminos en las intervenciones profesionales de Trabajo Social. En: Revista Cátedra Paralela. 2007. vol. 4, p. 35.

A continuación, se muestran fragmentos de los aportes realizados, donde se evidencia los diferentes escenarios por los que ha transitado la experiencia y su evolución con el paso del tiempo:

"Esa experiencia la creamos hace yo no sé cuántos años, hace como unos catorce, quince años en el colegio Alberto Lleras Camargo empezó, la profesora Beatriz Villarraga, ella era coordinadora de prácticas y desde esa coordinación de prácticas se creó este evento, ella creó el evento pues para incentivar en los estudiantes de práctica, porque inicialmente no participaban los estudiantes de la universidad sino participaban los estudiantes de los colegios a través del direccionamiento que hacían los chicos de práctica profesional, pero pues en vista de que había tanta creatividad y tanto derroche de imaginación ahí, entonces a posteriori, ya se llevó al centro comercial donde es ahora VIVA, se hicieron ahí las exposiciones con sus stand, y ya participaron además de los colegios, empezaron a participar los estudiantes de la universidad, del programa, específicamente, y ya después entonces se hizo anualmente un encuentro y en efecto se institucionalizó" D5

De lo narrado anteriormente, es importante resaltar que la experiencia de Matemáticas y Física al parque tuvo sus orígenes hace alrededor de catorce años, en el proceso de Práctica Profesional Docente (PPD), como una forma de mostrar el trabajo realizado con los estudiantes de los colegios por los docentes en formación que realizaban su Práctica Profesional Docente.

Cabe destacar además que, actualmente, el número de participantes en su mayoría son estudiantes de la Licenciatura, y no exclusivamente de estudiantes en práctica que llevan proyectos de los colegios donde realizan su práctica profesional.

"ahora es diferente, ahora la participación central la tienen los estudiantes del programa y hay invitados de los chicos de práctica profesional, cada vez son menos" D5

Por otro lado, la experiencia se ha realizado en diversos escenarios, antes de establecerse para su realización la sede urbana de la Universidad de los Llanos, tal como se menciona a continuación:

"Empezó en las instituciones educativas. Los muchachos de la universidad, en los lugares donde hacían la práctica, hacían este tipo de ferias. Después la feria se hizo en un centro comercial para que fuera al público y después lo que hicimos fue hacerlo dentro de la misma institución, pues porque hubo muchos gastos derivados de hacerlo de esta manera, porque hacerlo en un lugar público era necesario contratar bomberos, pagar por una especie de cuotas para la alcaldía y el recurso que había no era suficiente para todos esos pagos." D1

Se puede inferir entonces que la falta de recursos impidió que el evento se siguiera realizando en sitios públicos tales como parques o centros comerciales, esto llevó a que la experiencia Matemáticas y Física al parque se estableciera en un único punto que contara con las condiciones adecuadas para su realización, como lo es la sede urbana de la Universidad de los Llanos y desde entonces, continúa realizándose allí.

Es importante destacar también la importancia que ha tenido la experiencia a nivel social, como parte de la proyección social del programa Licenciatura en Matemáticas, esto se evidencia en las siguientes intervenciones

"Vale la pena que realmente se muestre la universidad y nuestro programa, por lo dinámico, por lo interesante, por los juegos, por las actividades, la gente que conoce este programa, todas las veces quiere asistir y aquí siempre tenemos los colegios, tenemos los estudiantes de los colegios, la gente queriendo participar, la gente entusiasmada, se forma es un día como de fiesta, o sea, es bonito." D6

"Es muy importante porque primero se muestra la universidad a la gente, segundo, algunos muchachos que de pronto están indecisos con sus matemáticas, pueden ver aquí algo que les pueda servir e incentivarlos para que

estudien también porque necesitamos que estudien matemáticas y también porque los chicos de los colegios aprenden y se dan cuenta que la matemática no es tan rigurosa como ellos creen." D7

"me gusta mucho que la universidad haga este tipo de eventos, que los promueva, porque pues la proyección social que da la carrera frente a la sociedad." EU1

"Pues que la participación de otras instituciones es muy buena porque también se está teniendo en cuenta obviamente a los estudiantes, entonces eso es relevante." EU3

"Eso hace promover todo lo que aquí en la universidad, como futuros docentes, se está construyendo, se está cultivando, la universidad le muestra a la sociedad pues y sobre todo a los niños, que son los que más asisten a los eventos, a los docentes, lo importante de esta materia, lo atractiva que puede ser, las experiencias que uno adquiere de todas las posiciones: estudiantes, profesores, organizadores." EU 9

"Me parece que es un espacio de culturización científica que no lo tiene el departamento, el departamento no tiene espacios de este estilo como otras ciudades, como Bogotá que tiene Maloka, como Medellín que tiene el parque Explora, o sea, no existe ese espacio aquí en el departamento y que la universidad brinde ese espacio a la comunidad es supremamente importante." D5

Se puede inferir entonces que la experiencia Matemáticas y Física al parque permite mostrar a la sociedad en general los proyectos realizados por estudiantes del programa y egresados, generando además espacios de divulgación de las ciencias, también permite evidenciar la calidad de los procesos de formación del programa de Licenciatura en Matemáticas y Física que brinda la Universidad de los Llanos, y los aportes en proyección social y posicionamiento del programa.

En cuanto a las proyecciones que puede tener la experiencia a futuro, son diversas las posturas de docentes y estudiantes, a continuación, se rescatan las más relevantes:

"Con el nuevo cambio de la denominación de la licenciatura, ya en algunos años pues sólo va a ser licenciatura en matemáticas, sin embargo, digamos en el plan de estudio de la licenciatura en matemáticas pues hay unos cursos de física, tres o cuatro cursos de física, se podría seguir haciendo matemáticas y física al parque" D2

"Yo veo que tiende a decaer, va tender a decaer más que potenciarse, la licenciatura en matemáticas tiene tres cursos de física, pero los tres cursos de física son, introducción a la física, mecánica I y mecánica II, y los proyectos que presentan en matemáticas y física al parque generalmente son de las otras, es decir, presentan uno o dos de mecánica, pero casi siempre presentan más de las otras, de óptica, de termodinámica, siempre presentan de ondas, presentan de electricidad y magnetismo, pero los de mecánica, pues sí, caída libre, fuerzas, acción y reacción sí, digamos que giroscopios, eso es llamativo pero no llama tanto la atención como esos fenómenos un poquito más complejos, yo creo que tendería a decaer." D3

"Con el cambio de la denominación del programa yo creo que sí se va a ver un poco afectado el proyecto de Matemáticas y Física al parque, precisamente por la física, pero creo que eso también va a incentivar a los profesores a que saquemos adelante el programa de física, Licenciatura en física, porque se requiere, independiente de lo que sea, un matemático no puede enseñar física, como un físico no puede enseñar matemáticas, entonces se hace necesario el programa de física, también se hace necesario vincular de pronto otros programas" D8

"Pues me causa cierta incertidumbre qué irá a suceder con la parte de la física en la medida en que la licenciatura se redujo se podría decir que sólo la parte de matemática, pues sin embargo la intención es que continúe siendo de matemáticas y física, pues por lo nutrida de la información que puede llegar a llevarse un estudiante de colegio. La proyección pues ojalá pudiésemos expandir esto a la visita de otras universidades o incluso que ellos vengan a exponer cosas en nuestro evento y con eso pues poder nutrir más el proceso." D9

"Bueno, debemos ser conscientes de que debido al cambio de denominación del programa que pasó de ser licenciatura en matemáticas y física a licenciatura en matemáticas, por orden del ministerio, pues debemos reenfocar la actividad, pero considero que las reformas no son tan grandes, porque le hemos dado una oportunidad a las instituciones de educación básica y media que presenten sus experimentos, sus experiencias y entonces ahí podremos de alguna manera tener actividades de física." D10

"Las proyecciones a futuro podrían ser la participación, incluir participantes de otros contextos, de otras universidades, que pues, promuevan unos proyectos, más interesantes, no los mimos que por lo general los estudiantes de acá promueven." EU1

"Pues yo pienso que de aquí pueden salir muchos proyectos, y proyectos que pueden ser llevados incluso a competencias, a competir más bien digo, a nivel nacional y diría que si siguen profundizando y trabajando todas estas experiencias pueden hacer una competencia a nivel internacional." D6

De estas intervenciones se destacan las posturas diversas de algunos docentes con respecto al futuro de la experiencia Matemáticas y Física al parque. El cambio de denominación del programa representa un punto de coyuntura sobre las posibilidades a futuro de la experiencia, por un lado y en mayor medida los actores

opinan que, aunque posiblemente se vea reducida de alguna forma la participación en el evento por la disminución de los cursos de Física del pensum, pues esta posee una tendencia experimental fuerte, la experiencia continuará siendo atractiva para estudiantes y docentes. Por otro lado, se piensa que el evento se reducirá drásticamente porque la tendencia será en mayor medida de Matemáticas y dicha área no presenta una parte experimental fuerte. También se evidencia el interés por que se presente un programa de pregrado en física.

Es importante resaltar además que, aunque se encuentran diversas posturas frente a las proyecciones que se tienen de la experiencia Matemáticas y Física al parque, todos los actores entrevistados coinciden en que el evento se mantendrá a futuro. Esto refleja compromiso y apoyo por parte de los actores entrevistados.

Respecto a las proyecciones que se tienen del evento, también se obtuvieron las siguientes respuestas:

"Pues primero, espero que se siga manteniendo la experiencia de Matemáticas y Física al parque, pues a futuro sería pues bastante, pienso yo, pues para mejorarlo poderlo, que alcance otros digamos otras ciudades, por decirlo así, porque se fomenta mucho en la ciudad, pero pues por qué no transmitir los conocimientos en otras ciudades, por ejemplo ir a Bogotá o aprovechar cuando hay seminarios de diferentes participaciones o congresos por decirlo así, que se aprovechen esos congresos que salen a nivel nacional y se puedan fomentar diferentes trabajos o los mejores trabajos que se encuentran en esta experiencia." EU7

"La posibilidad de que los nuevos docentes generen en sus instituciones educativas, cuando estén ya ejerciendo su cargo docente de física o de matemáticas, generen espacios como éste, a menor escala, pero igual que se genere esa iniciativa, esa creatividad, esa puesta en escena de los conocimientos

científicos, no como una teorización del saber sino como una contextualización amable, que enamore estudiantes" D5

En las narraciones se puede apreciar que dentro de las posibilidades que se perciben del evento a futuro, se encuentra la ampliación de la experiencia a nivel nacional y la réplica de la misma en distintos escenarios, diferentes al que ofrece la universidad. Además, se percibe en las narraciones la posibilidad de reproducir el evento en los colegios, a menor escala, de tal manera que permita cambiar un poco la percepción que tienen los estudiantes sobre las Matemáticas y la Física. Estos aportes posibilitan identificar que la experiencia se proyecte en escenarios diversos locales y nacionales.

4. CONCLUSIONES

En coherencia con las categorías de análisis definidas en este trabajo, se presentan las siguientes conclusiones:

APRENDIZAJE EXPERIMENTAL DE LA FÍSICA:

- El evento ofrece un espacio de promoción del conocimiento científico por medio de herramientas didácticas como el experimento, esto implica que los estudiantes de la universidad y de colegios a nivel departamental fortalezcan su aprendizaje, ya que tienen la oportunidad de confrontar aquellos conocimientos físicos impartidos por sus docentes con la parte experimental.
- Se promueve por medio de esta experiencia el estudio de las matemáticas y la física, ya que por la forma didáctica en que se muestran dichas ciencias, los estudiantes se impactan, interesan y se motivan, cambiando así la idea de ciencias "aburridas".
- Para diversos actores participantes, ha tenido una fuerte tendencia hacia la física, probablemente por lo llamativa que es la parte experimental para los estudiantes, por lo tanto, se han buscado variadas estrategias para mantener las dos disciplinas de forma equitativa, obteniendo un resultado positivo en las últimas versiones.

EL JUEGO COMO APRENDIZAJE:

 No sólo impacta al actor que participa como espectador, sino que también es de gran impacto para los expositores, quienes se encargan de mostrar de forma didáctica el conocimiento, pues es gratificante realizar dicha labor en pro del aprendizaje.

 Las actividades lúdicas como el juego, propician un ambiente agradable entre los participantes, quienes, por medio de la dinámica y la diversión, aprenden, se motivan, disminuyendo la apatía por el aprendizaje de las matemáticas.

SENTIDO QUE LE OTORGAN LOS ACTORES A LA EXPERIENCIA MATEMÁTICAS Y FÍSICA AL PARQUE:

- Es un escenario en donde los estudiantes del programa tienen la oportunidad de ser guías en la construcción del conocimiento de manera lúdica, contribuyendo en su formación pedagógica, didáctica y profesional, al involucrarse directamente con el proceso de enseñanza-aprendizaje.
- Genera una zona de esparcimiento científico y social con diversidad de participantes, en la cual los actores se identifican como miembros activos de la misma, independientemente de la naturaleza de su participación.
- Matemáticas y Física al parque, es una experiencia que favorece la inclusión, por los espacios que brinda para participar en las diferentes modalidades que tiene.

TRAYECTORIA DE LA EXPERIENCIA MATEMÁTICAS Y FÍSICA AL PARQUE:

 Surgió como una forma de exponer el trabajo realizado por los estudiantes que desarrollaban su PPD y por lo mismo, se realizaba inicialmente en los colegios objeto de la práctica, sin embrago ante el impacto que tuvo esta iniciativa, empezó a desarrollarse en sitios públicos como centros comerciales y finalmente el evento se institucionalizó y pasó a realizarse en la sede urbana de la Universidad de los Llanos.

- No sólo favorece un espacio de divulgación de las ciencias para un público en particular, sino que también permite dar a conocer la Universidad y especialmente el programa de Licenciatura en Matemáticas y Física, a la sociedad.
- El cambio de denominación del programa modifica la concepción que se tiene del evento a futuro, si bien las proyecciones en su mayoría son positivas, es natural suponer que los proyectos de Física ser verán reducidos y esto podría disminuir el grado de participación de los estudiantes.
- La experiencia Matemáticas y Física al parque tiene grandes proyecciones a futuro, debido a que la mayor parte de los entrevistados sostuvo que, además de mantenerse, el evento debe presentarse en otro tipo de espacios e incluso en otras ciudades.

5. RECOMENDACIONES

Reconfigurar la experiencia de Matemáticas y Física al parque, convirtiéndola en una propuesta itinerante, con el fin de tener mayor alcance e impacto social y académico.

Trabajar por la propuesta de apertura del programa de Licenciatura en Física, ya que como se ha evidenciado en la trayectoria del evento, la muestra experimental de física ha sido de gran impacto para la comunidad y muy útil para contextualizar conocimientos, por tanto, la apertura de dicha licenciatura garantizaría la continuidad y fortaleza de esta muestra.

Divulgar los resultados del trabajo de sistematización de esta experiencia, el proceso histórico y los alcances de la misma, con el fin de que tanto estudiantes como docentes se apropien de la experiencia y continúen vinculándose a ella de manera activa.

Fortalecer la participación y asistencia de otros programas de la Universidad, afines con el propósito de Matemáticas y Física al parque, y promover la participación de otras universidades.

Ampliar la premiación tanto de matemáticas como de física hasta un tercer lugar, a fin de motivar la participación y el empeño que le ponen los estudiantes a la muestra.

Generar mayores vínculos de la experiencia Matemáticas y Física al parque con diferentes instituciones educativas, promoviendo y aumentando la participación de estudiantes en condiciones de diversidad funcional.

BIBLIOGRAFÍA

AGUILAR Gavira, Sonia; BARROSO Osuna, Julio. La Triangulación de datos como estrategia en investigación educativa. Pixel-Bit. Revista de Medios y Educación, núm. 47, julio, 2015, pp. 73-88 Universidad de Sevilla Sevilla, España

BERMÚDEZ, Claudia. Lógica práctica y lógica teórica en la sistematización de experiencias educativas. *Pedagogía y Saberes*, 2018, p. 141-151.

BERRUTTI, Leticia; CABO, María; DABEZIES, María José. Apuntes para la acción III: sistematización de experiencias de extensión universitaria, 2017. 15-28 p.

BLATNER, Adam. BLATNER; Allen. The art of play. Brunner/Routledge-Taylor & Francis, Nueva York, 1997. Citado por MUÑIZ-RODRÍGUEZ, Laura; ALONSO, Pedro; RODRÍGUEZ-MUÑIZ, Luis J. El uso de los juegos como recurso didáctico para la enseñanza y el aprendizaje de las Matemáticas: estudio de una experiencia innovadora. Revista Iberoamérica de Educación Matemática, 2001, p 21.

BORJAS, Beatriz. Metodología para sistematizar prácticas educativas: Por las ciudades de Ítalo Calvino. Caracas: Federación Internacional de Fe y Alegría, 2003.

BOURDIEU, P. La ilusión biográfica. Razones prácticas, Citado por LERA, Carmen, et al. Trayectorias: un concepto que posibilita pensar y trazar otros caminos en las intervenciones profesionales de Trabajo Social. En: Revista Cátedra Paralela. 2007. vol. 4, p. 35.

DE GUZMÁN, Miguel. Juegos matemáticos en la enseñanza. Actas de las IV JAEM. Tenerife, 1984, p 3.

DE GUZMÁN, Miguel. Juegos matemáticos en la enseñanza. Actas de las IV JAEM. Tenerife, 1984, p 10.

DIAZ MEZA, Cristhian James. Narrativas docentes y experiencias escolares significativas: relatando el sentido de ser maestro. Revista Guillermo de Ockham, Bogotá. 2007. vol. 5, no 2. p. 58

GODINO, Juan. BATANERO, Carmen. VICENC, Font. Matemáticas y su didáctica para maestros. Manual para el estudiante. *Proyecto Edumat-Maestros*, 2003. [Consultado el 15 de marzo de 2019]. Disponible en internet https://www.ugr.es/~jgodino/edumat-maestros/

GONZÁLEZ, Mónica; MARCHUETA, Julián; VILCHE, Ernesto. Modelo de aprendizaje experiencial de Kolb aplicado a laboratorios virtuales en Ingeniería en Electrónica. p 2.

HERNÁNDEZ SAMPIERI, Roberto; FERNÁNDEZ COLLADO, Carlos; BAPTISTA LUCIO, Pilar. Metodología de la investigación. Quinta edición. 2010, p. 7.

JARA, Oscar. Dilemas y desafíos de la sistematización de experiencias. Costa Rica: CEP Centro de Estudios y Publicaciones Alforja, 2001. 2p.

JARA, Oscar. Tres posibilidades de la sistematización: comprensión, aprendizaje y teorización. México, 1996. Citado por: TORRES CARRILLO, Alfonso y BARRAGÁN CORDERO, Disney. La sistematización como investigación interpretativa crítica. Bogotá, 2017, pág. 40

JARA, Oscar. La sistematización de experiencias: práctica y teoría para otros mundos posibles. CEP-Centro de Estudios y Publicaciones Alforja, 2012, p 90.

MINERVA TORRES, Carmen. El juego, una estrategia importante [En línea]. Educere, 2002. [Consultado el 11 de febrero de 2019]. Disponible en internet https://www.redalyc.org/html/356/35601907/

MUÑIZ-RODRÍGUEZ, Laura; ALONSO, Pedro; RODRÍGUEZ-MUÑIZ, Luis J. El uso de los juegos como recurso didáctico para la enseñanza y el aprendizaje de las Matemáticas: estudio de una experiencia innovadora. *Revista Iberoamérica de Educación Matemática*. Septiembre, 2014, no. 39, p. 21

MURILLO CASTAÑEDA, Xiomara del Pilar. El parque de diversiones como laboratorio de física mecánica. Góndola, enseñanza y aprendizaje de las ciencias. 2011, p 38.

MURILLO CASTAÑEDA, Xiomara del Pilar. El parque de diversiones como laboratorio de física mecánica. Góndola, enseñanza y aprendizaje de las ciencias. 2011, p 38.

Programa de Licenciatura en Matemáticas. 13° jornada de matemáticas y física al parque. {En línea}. 8 de mayo de 2018. {31 de enero de 2019}. Disponible en: https://www.unillanos.edu.co/index.php/unillanos-realiza-la-13-jornada-de-matematicas-y-fisica-al-parque

ROCHE, Ana María Roche y NAVARRO, Alexandra X. C. Recuperar la teoría subyacente en la práctica educativa a partir de la Sistematización de Experiencias: compartiendo recorridos. Actas de Periodismo y Comunicación, Vol. 2, N. º 1, diciembre 2016

SEGURA, C. Sevilla. Los procedimientos en el aprendizaje de la Física. Enseñanza de las ciencias: revista de investigación y experiencias didácticas, 1994, p 400-405.

TAMAYO, Carlos Alberto. El juego: Un pretexto para el aprendizaje de las matemáticas. Encuentro colombiano de Matemáticas Educativas. p3.

TAPELLA, Esteban; RODRÍGUEZ, Daniel. Evaluación y aprendizaje desde la práctica: la sistematización de experiencias. Knowledge Management for Development Journal, 2014, 52 p.

TORRECILLA, Javier. La entrevista. Madrid, España: Universidad Autónoma de Madrid, 2006, p. 6.

VAN DE VELDE, Herman. Sistematización de experiencias: texto de referencia y consulta. *Nicaragua: Estelí*, 2008. 9-10p

WHITE, M. y EPSTON, D. Medios narrativos para fines terapéuticos, citado por MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL (MEN). Fundamentos Pedagógicos 2012-2014, programa de competencias ciudadanas. Colombia. 2012. p. 16

ANEXOS

ANEXO A. Preguntas para los docentes del programa

- 1. ¿Sabe cómo surgió la experiencia de Matemáticas y Física al parque?
- 2. Narre su experiencia en Matemáticas y Física al parque.
- 3. ¿Considera importante la experiencia de Matemáticas y Física al parque?
 - a. si
 - b. no
 - ¿Por qué?
- 4. ¿Cómo ve o qué proyecciones puede tener la experiencia de matemáticas y física al parque?

ANEXO B. Preguntas para los egresados del programa

- 1. ¿Desde cuándo ha participado en Matemáticas y Física al parque?
- 2. Narre su experiencia en Matemáticas y Física al parque.
- 3. ¿Considera la experiencia importante en la formación de sus estudiantes? ¿por qué?

ANEXO C. Preguntas para los estudiantes del programa

1.	¿Sabe	cómo	surgió la	experiencia	de Matemáticas	y Física al	parque?
----	-------	------	-----------	-------------	----------------	-------------	---------

- 2. Narre su experiencia en Matemáticas y Física al parque.
- 3. ¿Considera importante la experiencia de matemáticas y física al parque?
 - a. si
 - b. no
 - ¿Por qué?
- 4. ¿Cómo ve o qué proyecciones puede tener la experiencia de matemáticas y física al parque?
- 5. ¿Qué es lo que más le gusta de la experiencia?
- 6. ¿Qué es lo que menos le agrada de la experiencia?
- 7. ¿Qué aspectos considera relevantes de Matemáticas y Física al parque?

ANEXO D. Preguntas para los estudiantes de colegio

- 1. ¿Cómo ha participado en la experiencia de Matemáticas y Física al parque?
- 2. ¿Le gusta la experiencia de Matemáticas y Física al parque?, ¿por qué?

ANEXO E.

A continuación, se presenta el consolidado de las entrevistas realizadas a los diferentes actores (Egresados, Docentes, Estudiantes de la universidad y Estudiantes de diferentes colegios).

Para la organización de la información, los actores fueron designados de la siguiente manera:

- Egresados (EG1 hasta EG10)
- Docentes (D1 hasta D10)
- Estudiantes de la universidad (EU1 hasta EU10)
- Estudiantes de colegios (EC1 hasta EC10)

ANEXO E. RESGISTRO DE INFORMACIÓN DERIVADO DE LA APLICACIÓN DE LAS ENCUESTAS

1. EGRESADOS

EGRESADO	¿Desde cuándo ha participado en Matemáticas y Física al parque?	Narre su experiencia en Matemáticas y Física al parque	¿Considera la experiencia importante en la formación de sus estudiantes? ¿Por qué?
EG1	como espectadora y a partir del siguiente año empezamos a participar, en esa ocasión trabajamos con la profesora	porque la fuerte ha sido física. Para el siguiente año participamos con el tubo de Rubens y quedamos descalificadas	les hablo mucho a mis estudiantes sobre esta práctica, ya que en las explicaciones referencio algunos proyectos, despierta curiosidad en ellos, interés de una manera espectacular y

docentes. Al siguiente año hicimos el huracán de fuego, el evento se desarrolló en el CDE, el profesor Freddy nos colaboró porque cosas que no conocíamos muy bien y ganamos en innovación.

muy importante para los estudiantes del programa, ya que participar en esas vivencias genera curiosidad en uno y posibilita diferentes formas de enseñar estas ciencias.

Es un evento que involucra no solo a los estudiantes, sino que también a nuestra familia, despierta interés en todos.

Αl siguiente año participamos el con generador de Van de Graaff, clima el no colaboró, la inversión económica fue alta quedamos de terceras.

Al siguiente año volvimos a participar con el generador, se perfeccionó y ganamos. Esta idea surgió de una práctica

		pedagógica a Medellín.	
EG2	cuando estaba en segundo y desde esa época participé	El primer proyecto en el que participé fue con la profesora Avelina en origami y fue muy	
		El siguiente año participé	

		con el generador de Van	
		de Graaff, un proyecto	
		llamativo, pero no	
		ganamos por fallas	
		técnicas.	
		Después, cuando empecé	
		a trabajar motivé con nota	
		a mis estudiantes de once	
		a que participaran y un	
		estudiante llevó un	
		generador de Van de	
		Graaff, se sintió muy bien,	
		entonces se nota cómo el	
		evento logra impactar a las	
		personas.	
EG3	Pues, el	Pues sí, todas la	Sí, realmente es
	recuerdo es	cantidades de veces que	una actividad que
	desde que	pues se realizó el evento	no sólo impacta el
	ingresé como	mientras estuve en la	programa, los
	tal a la carrera	universidad, generalmente	estudiantes de
	en el año	participé más como	pronto, de la
	2010, tengo el	visitante, viendo el	licenciatura que se
	recuerdo	experimento de los	están preparando,
	porque en esa	compañeros, recuerdo que	sino estudiantes de
	época se	en dos ocasiones sí tuve la	bachillerato, de
	celebraba	oportunidad de participar	primaria y de otras

donde actualmente queda centro comercial Viva, entonces había una como para eventos recuerdo en esa época parque realmente, visible a todo matemática, el público, niños, adultos, el que quisiera pasar y ver un росо de experimentació n.

con actividad, una generalmente matemáticas el y física al parque se caracteriza porque los experimentos son del área de física, de pronto se plazoleta tiene esa percepción de que son más llamativos, son más chéveres, tienen que más gusto los estudiantes por ese tipo de fenómenos, se hacía en el entonces yo sí decidí participar con mi grupo de trabajo en la parte de un experimento, un trabajo sobre curvas de nivel y otro trabajo sobre estadística en la parte de probabilidad, realmente fue llamativo, por ejemplo lo de curvas de nivel era algo había que nunca se trabajado en los eventos de Matemáticas y Física al parque.

instituciones educativas, es importante seguir estableciendo estos convenios, dar estas oportunidades, porque es una forma no solo para nosotros lo egresados sino también para estos chicos de ver el área de matemáticas y el área de física desde otro punto de vista.

EG4 Inicié la carrera Por primera vez Sí, tuve la el oportunidad, en año l participamos en un he 2010, recuerdo experimento trabajado en varios que fue l que el primer colegios, trabajé en relacionado sobre la termodinámica, un colegio que se evento después que realicé de realicé varios experimento llamaba Colegio V١ matemáticas y área Pablo con el de que ya física al parque matemáticas. queda ahí al lado VO tengo fue en el 2012 desde mi niñez por decirlo de la universidad así, soy profesional en la cuando estaba l de los llanos, sede Barcelona, donde sexto parte del ajedrez, llevaba en quinto mucho a Matemáticas y me dieron la semestre, Física al parque eventos oportunidad de fue la primera vez relacionados la ajedrez, llevar los como fue el recorrido del que estudiantes, súper participamos caballo por las 64 casillas, importante que como tal en el mostrar cómo a través del ellos relacionen los evento. ajedrez se pueden realizar temas teóricos, lógicos que los llevan a la varios juegos matemáticos como fue un práctica, uno como Siempre torneo de peones, docente a veces un participamos torneo de Ag4, el Ag4 varios comete como consistía en realizar un errores de que uno expositores. quisiera que ellos triqui donde en las primeras casillas aprendieran ingresaban las piezas y conceptos y que luego finalizaban en la desarrollaran un casillas 8. después problema que realizamos eventos lúdicos tuvieran en cuenta

que ya era con bombas, algo como más dinámico para los niños pequeños, realmente experimentos de gran categoría no realizamos en su momento porque nos concentramos más en llevar esa física que fuera más dinámica y que fuera más fácil para los niños, hay algunos temas en la física que son un poco complicados y que para unos chicos de grado sexto, séptimo, octavo, no la entenderían rápidamente.

de pronto todo lo que tiene que ver con el método científico, pero a la hora de la verdad se queda en un salón, en un aula de clase.

También trabajé fue el que Gimnasio los Ocobos y la misma cuestión, uno nota que le toman como más el gusto al área, porque al comienzo los muchachos siempre dicen ¿pero para qué la física?, esa materia es muy aburridora, pero cuando ya se meten en el cuento empiezan observar, а entender, estudiar, le sienten

			como ese
			saborcito, saben la
			importancia que es
			la física y todo lo
			que con ella se
			puede lograr y se
			puede como más
			analizar de la vida
			cotidiana.
EG5	Desde el 2013	Las primeras tres	Con respecto a la
	20000 0. 20 .0	intervenciones que tuve en	
		matemáticas y física al	pues sí, o sea, no
		parque como estudiante	hay que negar que
		fueron muy superficiales,	muchos participan
		fueron la presentación de	•
		dos, tres mini proyectos	pero en sí es poder
		más que todo de física, y	contextualizar tanta
		ya las últimas cinco fueron	
		de mayor valor, ya porque	
		tuve intervención	
		dirigiendo estudiantes, a	·
			·
		pesar de que las dos	
		primeras de las cinco	pueda observar
		últimas dirigiendo también	
		era estudiante, pero tenía	
		más valor y ya las dos	plasmado en un

		últimas sí ara na ara	artafacta que alles
		últimas sí era, no era	•
			lo consideran un
			juguete,
		por fuera de la institución	
		(de la universidad),	
			Los jóvenes
		como el Alberto Lleras y el	asimilan el
		John F. Kennedy, y pues	conocimiento,
		es gratificante cuando tú	entienden el
		diriges porque la	conocimiento más
		experiencia es diferente,	fácil cuando lo ven
		en qué sentido, cuando tú	plasmado, lo
		eres estudiantes tú vas es	pueden identificar,
		a presentar	aunque sea el
			mismo que el
			teórico, ya es lo
			que reconocemos
			un aprendizaje
			significativo y un
			aprendizaje con h
			intermedia, porque
			es aprender
			haciendo.
	O (
EG6	Sí, yo ingresé		De mis
	a la	proyectos desde los cursos	estudiantes, sí
	universidad en	que vi	claro, y de los
	el 2009 y		estudiantes del
		62	

empezamos a desde el tercer semestre y de práctica ahí participamos todos los años hasta cuando hice práctica profesional que fue en décimo semestre.

En el último semestre participar como participé con los chicos del colegio donde hacía docente. participaron ellos más bien, nosotros simplemente los acompañamos У los ayudamos a organizar y creo que ha sido la experiencia bonita más porque esa vez los muchachos creo que quedaron de segundo, de segundo lugar y entonces estaban muy contentos y el colegio, el colegio llevó muchos estudiantes a que vieran los estantes apoyaran а sus compañeros, entonces fue experiencia muy una chévere

> Las otras veces habíamos participado, pero digamos que no, que no pudimos producir impacto un

programa también es muy importante porque es una oportunidad de que programa muestre а la comunidad, no solo la comunidad universitaria sino a la comunidad en general que puede asistir, los colegios, profesores van con los muchachos a ver lo que se está haciendo en el programa,

Para los estudiantes de los colegios es también importante porque les permite a ellos conocer el programa, conocer estudiantes del programa entonces muchos

		grande, pues igual es algo muy chévere porque permite que todos se reúnan con los compañeros, reunirse con ayuda de los profes, entonces en mi época era muy bonito	encuentran afinidad sí, entre ellos y lo que quisieran hacer más adelante
EG7	Desde el 2016 que inicié en práctica docente hasta la fecha	que es un evento en donde los estudiantes pueden encontrar muchas de las aplicaciones de lo que nosotros como profes queremos que ellos evidencian, además que es un espacio cultural de	la parte de la innovación tecnológica y la formación de nuestros estudiantes para las asignaturas de matemáticas y
		los chicos en donde se aprende a ver el comportamiento del mundo, aprenden a tener habilidades sociales y pues aprenden un poco de lo que tiene que ver con la matemática y obviamente con la física, usualmente	ayuda a que ellos comprendan un poco del entorno social, y un poco también del hecho

les gusta mucho participar como lo es Matemáticas pues porque encuentran У Física al parque. cosas usualmente o sea que son cotidianas pero la experiencia que en Se enfoca en que matemática se evidencian un poco más, es un evento que transversal es entonces aporta de manera significativa а todos los proyectos que se manejan por áreas, entonces es un evento que realmente involucra el desarrollo del pensamiento matemático de los estudiantes, tanto para el que participa con sus actividades como para el que solamente va ir a ver.

	Ī		
EG8	Desde el 2012	La primera vez que lo viví	Sí, me parece
		fue en 2012 y fue genial,	importante porque
		nunca había visto tantos	pues en el 2012
		experimentos y cosas	luego de haber
		innovadoras que me	vivido Matemáticas
		agradaron mucho. Me	y Física al parque,
		sentía como un niño	tuve la oportunidad
		jugando con un juguete.	de estar en
		En 2013 ¡Ocupe el	malocas en Bogotá
		segundo puesto!	y vi que era algo
			similar, algo que
			uno como persona
			y como estudiante,
			y teniendo apenas
			17 años me
			hicieron sentir muy
			bien porque logré
			aprender de
			muchas cosas que
			por lo general no
			sabía que existían
			lo que hizo llamar
			mi atención para
			que en futuros
			eventos de
			Matemáticas y
			Física al parque yo

participara con un gran gusto.
Tratando de impartir mi pequeña experiencia en algún experimento a muchos jóvenes más.

Y pues ya tuve la oportunidad de llevar mis estudiantes malocas les gustó también mucho, creo que el comportamiento fue el mismo que tuve yo cuando realicé ese primer acercamiento, muy pocos fueron pasivos, pero el experimento que levanta el pelo y el domo les gustó mucho y creo que

			para mí también son los favoritos.
EG9	Participar, que	Es una experiencia bonita	Es importante que
	yo por ejemplo	para los estudiantes del	los estudiantes
	como	colegio, para uno también	puedan observar
	estudiante	cuando uno fue estudiante	las diferentes
	haya hecho	de la universidad, porque	actividades, los
	algún proyecto,	se vivencian cosas o	diferentes
	solamente lo	fenómenos físicos o juegos	experimentos, que
	hice una vez,	matemáticos o diferentes	no han podido
	trabajamos con	actividades matemáticas	trabajar en el
	las torres de	que uno nunca habría	colegio, de física o
	Hanói, con un	trabajado como estudiante	de matemáticas y
	compañero de	o tampoco uno ha hecho	porque allí
	la carrera y	como docente en el	aprenden, aparte
	pues fue	colegio, entonces, es muy	de socializar,
	agradable para	interesante ir allá porque	pueden también
	las personas	tanto los estudiantes como	coger ideas de los
	que	los docentes aprendemos	estudiantes que
	participaron en	y porque se vivencia, se	realizan estos
	esa actividad,	hace muy vivencial el	proyectos, estas
	en ese	aprendizaje de los	actividades y para
	proyecto.	estudiantes les queda a	que ellos puedan
		ellos un aprendizaje	realizarlas en el
		significativo, de acuerdo a	colegio para
		cada uno de los	mostrarle a los

fenómenos que vayan observando de física o de no han podido matemáticas, en las actividades que participen. actividades que participen. bestas actividades, entonces es muy importante, por la parte vivencial porque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación. EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. Como todos con estudiantes de asistente unas la U, porque pues aún no dosentes, porque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación.			fonémon on automotivo	00 mm 0 m 0 m 0 m 0 m 0 m 0 m 0 m 0 m 0
matemáticas, en las actividades que participen. In actividades que participen. In actividades que participen. In actividades que participen. In actividades, entonces es muy importante, por la parte vivencial porque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación. EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. Como todos con estudiantes de van a ser				
EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. Como todos con estudiantes de sola actividades que participen. observar cada una de estas actividades, entonces es muy importante, por la parte vivencial porque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación.				•
de estas actividades, entonces es muy importante, por la parte vivencial porque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación. EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. Impresión de que estamos como estudiantes de van a ser			·	participar u
EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. Como todos con estudiantes de controces es muy importante, por la parte vivencial porque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación.			actividades que participen.	observar cada una
entonces es muy importante, por la parte vivencial porque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación. EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. Como la notation de parte vivencial porque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación.				de estas
importante, por la parte vivencial porque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación. EG10 Solo participé una vez, todo el mundo se ubica, se parece que es más para los estudiantes que van a ser				actividades,
EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. Como Como Darte vivencial porque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación. Bueno, a mí me parece que es más para los estudiantes que van a ser				entonces es muy
EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. Como Como Dorque es un aprendizaje bonito para ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación. Bueno, a mí me parece que es más para los estudiantes que van a ser				importante, por la
EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. Como Como Solo participé de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación. Bueno, a mí me parece que es más para los estudiantes que van a ser				parte vivencial
EG10 Solo participé Normalmente, mientras levando un ordena, siempre me da la experimento. Como Dara ellos, una forma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación. Bueno, a mí me parece que es más levando un ordena, siempre me da la experimento. impresión de que estamos estudiantes que como todos con estudiantes de van a ser				porque es un
FG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. EG10 Como Toma bonita de aprender, de ver juegos y experimentos, se les queda en la cabeza de acuerdo a la observación. Bueno, a mí me parece que es más para los estudiantes de van a ser				aprendizaje bonito
EG10 Solo participé Normalmente, mientras Bueno, a mí me una vez, todo el mundo se ubica, se parece que es más llevando un experimento. Como todos con estudiantes de van a ser				para ellos, una
EG10 Solo participé Normalmente, mientras Bueno, a mí me una vez, todo el mundo se ubica, se les que da en la cabeza de acuerdo a la observación. Bueno, a mí me parece que es más llevando un experimento. impresión de que estamos estudiantes que van a ser				forma bonita de
EG10 Solo participé Normalmente, mientras Bueno, a mí me una vez, llevando un ordena, siempre me da la para los experimento. Impresión de que estamos estudiantes que como todos con estudiantes de van a ser				aprender, de ver
EG10 Solo participé Normalmente, mientras Bueno, a mí me una vez, todo el mundo se ubica, se llevando un ordena, siempre me da la experimento. impresión de que estamos estudiantes que como todos con estudiantes de van a ser				juegos y
EG10 Solo participé Normalmente, mientras Bueno, a mí me una vez, todo el mundo se ubica, se parece que es más llevando un ordena, siempre me da la para los experimento. impresión de que estamos estudiantes que como todos con estudiantes de van a ser				experimentos, se
EG10 Solo participé una vez, llevando un experimento. Como Roll Normalmente, mientras Bueno, a mí me parece que es más para los estudiantes que van a ser				les queda en la
EG10 Solo participé Normalmente, mientras Bueno, a mí me una vez, todo el mundo se ubica, se parece que es más llevando un ordena, siempre me da la para los experimento. impresión de que estamos estudiantes que Como todos con estudiantes de van a ser				cabeza de acuerdo
una vez, llevando un ordena, siempre me da la para los experimento. Como todos con estudiantes de van a ser				a la observación.
una vez, llevando un ordena, siempre me da la para los experimento. Como todos con estudiantes de van a ser				
una vez, llevando un ordena, siempre me da la para los experimento. Como todos con estudiantes de van a ser				
una vez, llevando un ordena, siempre me da la para los experimento. Como todos con estudiantes de van a ser				
una vez, llevando un ordena, siempre me da la para los experimento. Como todos con estudiantes de van a ser				
llevando un ordena, siempre me da la para los experimento. impresión de que estamos estudiantes que todos con estudiantes de van a ser	EG10	Solo participé	Normalmente, mientras	Bueno, a mí me
experimento. impresión de que estamos estudiantes que todos con estudiantes de van a ser		una vez,	todo el mundo se ubica, se	parece que es más
Como todos con estudiantes de van a ser		llevando un	ordena, siempre me da la	para los
Como todos con estudiantes de van a ser		experimento.	impresión de que estamos	estudiantes que
		•	·	·

o menos, en el primer semestre. profe Beatriz nos llevó con un stand origami, en el l 2015 aproximadame nte llevé un experimento de física y ese experimento se Antonio.

tres veces más | llegan los estudiantes de | colegio y pues en especial de me acuerdo experimento donde tenían una caja creo que llena de arena y la caja estaba sostenida como con un aparato que vibraba. entonces me asombró, con eso explicaban propiedad que tienen las partículas de moverse y pues ponían una pelotica ahí arriba y cuando ponían hizo en San a vibrar la arena, se hundía como si fuera agua. Pues bueno, eso me gustó muchísimo, lo llevaron otros muchachos.

> Vi muy pocas cosas de matemáticas, eso como que siempre sucede, y muy apartadas, por ejemplo, había visto el juego de un muchacho, no recuerdo el nombre de él, que era una rueda, un círculo grande de madera

vea que si uno está trabajando en el área de física, la parte conceptual, digamos, es más fácil porque ya tiene uno las ideas porque ya las vio y las vio funcionando. entonces ya cuando aparece una temática ya usted inmediatamente se acuerda "ay, yo vi un experimento así y así" y pues sería bueno hacerlo con los chicos, y pues para los estudiantes de colegio es bonito porque ven cosas nuevas, quizás, me da la impresión de que de pronto no es muy claro para

y tenía las figuras de ellos, porque
grandes personajes en la recuerdo que
historia de la física y la cuando los
matemática, creo que era muchachos
porcelanicron y esas eran explicaban los
las fichas del juego, de experimentos,
matemáticas eran. utilizaban términos
de la U, términos
que los chicos del
colegio no van a
entender, ven ahí
que algo funciona y
es chévere pero,
creo que sí
deberían intentar
ablandar el
vocabulario para
que sea
comprensible.

2. DOCENTES

DOCENTE	¿Sabe	Narre su	¿Considera	¿Cómo ve o
	cómo se	experiencia en	importante la	qué
	originó	Matemáticas y	experiencia de	proyecciones
	matemática	Física al parque	Matemáticas y	puede tener la
	y física al		Física al	experiencia
	parque?		parque? Sí, No	de
			¿Por qué?	Matemáticas y
				Física al
				parque?
D1	-Empezó	Desde que llegué	Sí, el evento es	Se empezó a
	hace más o	hasta el 2015 lo	una clase de	hacer cada vez
	menos unos	tuve a cargo, ahí	maloka que hace	más grande,
	diez años	fue cuando se	el programa y	con más
	en las I.E en	empezó a hacer	que puede	participantes,
	donde los	en la universidad,	despertar interés	esa ha sido la
	estudiantes	en el 2015 se	en los	visión.
	hacían la	hizo en el CDE,	muchachos en	
	PPD, luego	con un número	ciencias básicas,	Por el cambio
	pasó a	de estudiantes	se muestran	de
	hacerse en	muy superior,	otras formas de	denominación,
	un centro	pero se tuvo que	aprender estas	cuando acabe
	comercial	tener cuidado con	ciencias,	la Licenciatura
	con apoyo	algunas cosas al	distintas a como	en
	de ciencias	igual que en un	se ven en el	matemáticas y
	básicas y	lugar público, por	salón y en	Física, se
	por último	lo tanto, se volvió	algunos casos	tendría que
	en la sede	a la universidad.	en el laboratorio.	pensar en

	de la			hacer sólo en
	universidad,			matemáticas,
	ya que			el problema es
	hacerlo en			que la muestra
	un lugar			de
	público			matemáticas
	deriva			comúnmente
	muchos			no es muy
	gastos.			surtida.
D2	No sé.	He participado	Sí, depende de	Con el cambio
		como	la manera como	de
		organizador, he	se presenta,	denominación
		estado en la	como se les llega	se puede
		parte de revisar	a los	seguir
		proyectos, sugerir	estudiantes, o	haciendo ya
		o decir que no se	son atractivas o	que el plan de
		acepta, pues	son aburridas.	estudios
		debe estar a nivel	Es importante,	cuenta con tres
		universitario, pero	ya que es una	o cuatro cursos
		teniendo en	forma de mostrar	de física.
		cuenta que	(promocionar) el	El proyecto
		también	programa a los	sólo emitía un
		participan	estudiantes y	premio, pero
		estudiantes de	demostrarle que	ahora hay
		colegio, que no	la matemática y	premiación
		sea de tanto	la física se	para
		nivel, por lo	puede ver de	matemáticas y
		menos en	manera divertida.	para física, ya

	matemáticas, ya	que los
	que el objetivo es	experimentos
	que los	de física pues
	estudiantes	tienen mucho
	sientan	más impacto
	curiosidad hacia	visual.
	las matemáticas	Hay que
	y la física y se	buscar
	enganchen.	proyectos de
		matemáticas
		que tengan el
		mismo impacto
		que la física,
		tengan mejor
		nivel, sean
		más visuales,
		didácticos,
		interactivos y
		dinámicos, ese
		es el reto y que
		crezca más,
		más
		asistentes.
i 1	I	ı I

D3	Entré en el	Me pongo muy	Es una	Tiende a
	año 2016,	contento cuando	experiencia	decaer ya que
	en ese año	llega el evento,	importante,	los proyectos
	ya estaba	esto les sirve a	debería	de física que
	desarrollánd	los maestros en	quedarse ahí.	se presentan
	ose el	formación,	Cree que se dio	en
	evento,	interactuar con	un paso atrás	Matemáticas y
	tengo	chicos de colegio,	con la Lic. en	Física al
	entendido	mostrar de una	matemáticas, no	parque
	que al	forma didáctica	porque no se	generalmente
	principio se	conceptos. La	deba dar, sino	son de cursos
	desarrollaba	recursividad que	que la Lic. En	diferentes a los
	fuera de la	tienen los	física se dejó	que ofrece la
	universidad,	estudiantes de	atrás, no se le	Lic. En
	en centros	acá es muy	dio la	matemáticas
	comerciales	buena, además	importancia	(óptica,
	, cuando	son muy	debida, entonces	termodinámica,
	empezó a	talentosos, sacan	el evento puede	ondas,
	consolidars	cosas que	decaer ya que	electricidad y
	e se pasó a	generalmente no	los Licenciados	magnetismo),
	la	se ven en otras	en Matemáticas	los que
	universidad	universidades o	y Física cada vez	presentan de
	у	espacios y eso	son menos. Es	mecánica
	empezaron	está disparando a	muy importante	llaman poco la
	a asistir	los estudiantes.	para la región	atención (caída
	más		desarrollar esta	libre, fuerzas,
	colegios.		clase de	acción y
			contenidos,	reacción).
			porque la física	Se está

			es la base de	haciendo lo
			todas las	posible por
			ciencias y si no	abrir la Lic. En
			se desarrolla lo	física, es
			básico sólo se	posible que no
			utilizaría los que	lo permitan, no
			se sabe, pero no	hay suficiente
			desde la base.	demanda,
				tampoco hay
				oferta, pero
				pues hace falta
				demanda.
D4	No estaba	Siempre se ha	Sí, como se hace	Cada vez que
	en la	tratado de	anualmente, se	se hace el
	universidad	diseñar	ha tomado como	evento se
	cuando	actividades	una tradición en	obliga a ser
	surgió, pero	lúdicas con el	Villavicencio y ya	más
	sé que	ánimo de	todos los	estructurado,
	nació en el	fomentar la	colegios están	con un
	Alberto	motivación de las	preparados para	fundamento
	Lleras	dos áreas y con	asistir al evento,	fuerte teórico
	Camargo	el ánimo de ser la	es importante	con el ánimo
	Como una	proyección social	porque es una	de motivar a
	manera de	del programa	forma de	los estudiantes
	presentar	hacia la	promocionar el	a que la
	estrategias	comunidad,	programa, cada	matemática
	que se	promocionar a los	vez debe	tiene sentido
	hicieron en	estudiantes de la	hacerse mejor,	en la vida
	la práctica	universidad y	planificar mejor	diaria, le va a

para la	motivar a los	las actividades,	servir en
enseñanza	estudiantes de	con buen	muchas
de las	colegio a ingresar	fundamento	actividades de
matemática	al programa.	teórico para	la cotidianidad
s y la física.		poder dar una	y que podemos
		buena	entender
		explicación. Es	mucho mejor
		muy importante	cómo son los
		para la	fenómenos de
		proyección del	la naturaleza a
		programa.	través de la
			física.

D5	Sí, esa	Dentro de la	Fundamental,	La posibilidad
	experiencia	formación de	me parece que	de que los
	la creamos	nuevos docentes	es un espacio en	egresados
	hace unos	es importante	el que el	generen
	catorce o	desarrollar en los	estudiante tiene	espacios como
	quince años	estudiantes	la posibilidad de	este a menor
	en el	futuros docentes,	poner en	escala, que se
	colegio	estas actividades	contexto su	genere esa
	Alberto	de	creatividad, su	iniciativa, esa
	Lleras	direccionamiento	imaginación.	creatividad, la
	Camargo,	es lo que pone en	Cada vez son	puesta en
	desde la	contexto los	más los	escena de los
	dirección de	aprendizajes de	estudiantes de	conocimientos
	práctica de	los estudiantes,	colegio que	científicos que
	la profesora	entonces son	asisten y	enamore a los
	Beatriz	importantes estos	usualmente son	estudiantes.
	Villarraga se	eventos en el	invitados por	Se necesita
	creó el	programa para	chicos que han	más gente que
	evento para	ser replicados en	sido parte del	estudie
	incentivar a	las instituciones,	programa,	matemáticas y
	los	haciendo que los	entonces, en	física porque
	estudiantes	estudiantes	efecto, es	cada vez son
	de práctica,	participen en su	fundamental, le	menos,
	sólo	formación en	parece que es un	entonces se
	participaban	estos proyectos	espacio de	necesita gente
	estudiantes	con música,	culturización	que se
	de colegio	diversión y	científica que no	enamore de
	con el	entretenimiento	lo tiene el	estas dos
	direccionam	pues hace que	departamento, a	áreas y eso es

iento de los	capten algunos	diferencia de	lo que se está
practicantes	adeptos más de	Bogotá y	haciendo,
y en vista	estas dos áreas.	Medellín con	atrayendo
de tanta		Maloca y el	personas.
creatividad		parque explora,	La universidad
е		por lo tanto, la	o el programa
imaginación		importancia de	podrían
, se llevó al		que la	plantear una
centro		universidad	propuesta
comercial		brinde ese	adicional, para
donde es		espacio a la	generar un
ahora VIVA		comunidad.	espacio de
у			afluencia
participaron			constante,
estudiantes			donde la
de colegio y			experiencia
el			sea más
programa, y			duradera,
ya después			como un
se hizo			observatorio
anualmente			de
y se			experiencias.
institucionali			
zó, pero			
ahora es			
diferente, la			
participació			
n central la			
tienen los			

estudiantes		
del		
programa y		
los invitados		
de los		
chicos de		
PPD cada		
vez son		
menos.		

D6	Tengo	Participación por	Sí, es parte de la	Pienso que de
	entendido	los practicantes	proyección del	ahí pueden
	que la idea	de la universidad,	programa a la	salir muchos
	venía del	donde siempre	comunidad, de	proyectos,
	colegio	han traído sus	esa manera se	incluso que
	Alberto	proyectos,	ve el programa	pueden ser
	Lleras, la	interesantes,	productivo, vale	llevados a
	idea la	hasta han	la pena que se	competencias,
	recogieron	trabajado con los	muestre la	a nivel
	tal vez allá y	niños de colegio,	universidad y el	nacional, y si
	la	otras veces han	programa, por lo	siguen
	adjudicaron	trabajado como	dinámico,	profundizando
	como parte	equipo de la	interesante, por	y trabajando,
	del	universidad.	las actividades.	hacer una
	programa,		La gente que	competencia a
	desconozco		conoce este	nivel
	las razones		programa	internacional.
	porque no		siempre quiere	Vio uno de
	estaba en		asistir y	robótica que ya
	esa época.		participar, los	está
			colegios, se	compitiendo, si
			forma como una	el programa
			fiesta, muy	sigue
			bonito.	trabajando,
				estos niños
				pueden hacer
				competencia
				nacional y
				posiblemente

				internacional.
D7	Sí, por	He encontrado	Sí, porque se	Que la
	inquietudes	trabajos	muestra la	comunidad
	de los	interesantes,	universidad a la	universitaria
	estudiantes	inicialmente la	gente, incentiva	tanto como la
	por mostrar	mayoría en física,	a aquellos que	de fuera pueda
	lo que	ya después	se encuentran	conocer la
	habían	añadieron más	indecisos con las	licenciatura
	aprendido.	matemática y ya	matemáticas a	como tal y
		trabajan con	que la estudien,	conocer que
		cosas que no	además que los	en la
		conocían como	chicos de colegio	universidad se
		regletas de	aprendan y se	hacen cosas
		cuisenaire, las	den cuenta que	diferentes a la
		torres de Hanói,	la matemática no	academia.
		cosas	es tan rigurosa.	
		interesantes.		
D8	Sí, desde la	Hay cosas	Sí, reúne a la	Vamos a
	dirección de	bonitas, no pensé	familia de la	tenerlo que
	Alexis en el	que un proyecto	universidad,	hacer en un

2008 parece que nació de la estudiantes, lugar más **PPD** amplio. Se va nace egresados, ser. es Matemática permaneciera a ver un poco una experiencia s y Física al afectado con el trascendiera, que no se puede lo reconoce todos acabar y hecho cambio de parque. que Nace como estudiantes, denominación, los de haya de la licenciatura una premiación por la física, y fuera, porque inquietud de incentiva la pero creo que los los egresados participación. eso va а estudiantes incentivar a los traen sus de la PPD, pelados. profesores Lo feo es que ha quería sacar se hacer una faltado apoyo de adelantes la la universidad, el actividad Lic. En física. primer También que se Matemáticas reuniera hace necesario ٧ Física al parque todos los vincular otros colegios en se hizo con las programas parque, uñas, se hizo con como biología un pero pedían los recursos de que hace parte algunos los profesores y de las ciencias dineros por básicas estudiantes, la У ser en un publicidad fue pensar una lugar sólo la competencia en público, por universidad, más desde las ya esto no se se ha convertido ciencias. pudo hacer Además. en un evento de que no sólo sea la en un la universidad. falta parque. pero parte

Como se	recursos, porque	matemática y
tenía	lo que se hace es	física, sino
practicantes	incentivar el	también
en varias	aprendizaje de	experiencias
instituciones	las matemáticas	de enseñanza
se hicieron	y física y atrae	y aprendizaje
mini	niños al	de estas y que
matemática	programa.	puedan
s y física al		participar
parque. El		profesores de
primero se		las
hizo en el		instituciones.
Alberto		
Lleras		
Camargo.		
Con una		
chica nos		
inventamos		
un domo		
para		
proyectar		
estrellas y		
fue		
imposible		
colocar un		
bombillo		
inicialmente,		
ya con el		
tiempo,		

semestres		
adelante lo		
mejoramos,		
ya giraba,		
se veía muy		
chévere y		
se daba una		
charla sobre		
estrellas. En		
el año 2010		
se hizo un		
Matemática		
s y Física al		
parque en lo		
que ahora		
es VIVA,		
con apoyo		
de ciencias		
básicas, en		
adelante se		
ha		
anualizado		
y participan		
no sólo de		
la PPD,		
estudiantes		
del		
programa		
también.		

D9	No tengo	Como estudiante	Sí, impacta a los	Me causa
	conocimient	la experiencia fue	estudiantes de	incertidumbre
	o del	muy agradable,	colegio de las	lo que suceda
	surgimiento.	ya que hubo la	formas tan	con la física
		oportunidad de	diversas que se	luego del
		mostrar a	puede ver el	cambio de
		estudiantes de	conocimiento,	denominación,
		colegio y	más allá de los	pero la
		compañeros del	que se hace en	intención es
		programa,	el aula.	que continúe
		ejercicios o		siendo
		experimentos que		Matemáticas y
		permiten ver las		Física al
		matemáticas y la		parque por lo
		física de forma		nutrida de la
		más agradable,		información
		fue bastante		que se llevan
		agradable la		los
		experiencia y útil		estudiantes.
		para la docencia.		Ojalá se
				pudiera
				expandir a la
				vista de otras
				universidades
				o incluso que
				expongan en
				nuestro
				evento.

D10	Tengo	Fue algo	Las matemáticas	Debido al
	entendido	diferente, nunca	y la física	cambio de
	que nació	había visto la	generan apatía	denominación,
	gracias a	matemática y la	en los	debemos
	los	física de esa	estudiantes de	reenfocar la
	profesores	forma. Considero	colegio y esas	actividad, pero
	del	que es una	actividades,	considero que
	programa,	actividad muy	presentando la	las reformas
	cuando	buena para la	matemática y la	no son
	llegué iban	región. He	física de forma	grandes, ya
	como en la	motivado a los	lúdica y	que tenemos la
	décima	estudiantes del	experimental	participación
	versión y se	programa desde	respectivamente	de los colegios
	hace todos	2014 a participar,	motiva a los	con
	los años en	es muy	estudiantes y	experimentos
	mayo. Se	importante la	esas actividades	de física y
	empezó en	motivación.	donde hay	además los
	los colegios,		diversos	estudiantes de
	luego se		participantes	Lic. en
	hizo en		como ponentes y	matemáticas
	VIVA y por		visitantes	tienen tres
	último se		generan	cursos de
	empezó a		motivación para	física que con
	hacer en la		que estudien la	buen
	universidad.		matemática y la	direccionamien
			física.	to pueden
				generar
				experiencias
				para llevar a

		este evento.

3. ESTUDIANTES DEL PROGRAMA

EST	¿Sa	Narre	¿Co	¿Qué	¿Qu	¿Cómo	¿Qué
UDI	be	su	nsid	es lo	é es	ve, o	aspecto
ANT	cóm	experie	era	que	lo	qué	s
ES	0	ncia en	la	más	que	proyec	consider
	sur	Matemá	expe	le	men	ciones	а
	gió	ticas y	rienc	gust	os	puede	relevant
	Mat	Física	ia	a de	le	tener la	es?
	emá	al	impo	la	gust	experie	
	tica	parque	rtant	expe	a?	ncia de	
	s y		e?	rienc		Matemá	
	físic		¿Por	ia?		ticas y	
	a al		qué?			Física	
	par					al	
	que					parque	
	?					?	
EU1	No	He	Sí,	El	Tod	Podrí	La
		participad	para	interé	0	an	funda
		o como	los	s que	me	ser la	menta
		espectad	que	tiene	agra	partic	ción
		or	están	la	da	ipació	experi
			estud	unive		n de	mental
		Me parece	iando	rsida		otras	, más
		genial	la	d por		unive	que la
		como los	carre	realiz		rsida	teórica
		estudiante	ra	ar		des	. La
		s se	porq	este		que	experi
		incentivan	ue	tipo		prom	encia

por realizar	ayud	de	ueva	que
los	a a	event	n	deja
proyectos	prom	os,	proye	en las
de	over	por	ctos	person
Matemátic	man	llevar	nove	as ir a
a,	eras	а	doso	observ
explicársel	de	cabo	S	ar eso
o a los	cómo	esa		
estudiante	ense	proye		
s de	ñar	cción		
colegio	las	social		
que es la	mate			
principal	mátic			
función,	as y			
además de	la			
eso pues	física			
promueven	. Y			
el interés	para			
por la	los			
carrera	asist			
	entes			
	pues			
	se			
	fund			
	ame			
	ntan			
	en la			
	parte			
	teóric			

			a de				
			las				
			mate				
			mátic				
			as y				
			la				
			física				
			. La				
			ven				
			desd				
			е				
			otra				
			pers				
			pecti				
			va y				
			no				
			desd				
			e las				
			pers				
			pecti				
			vas				
			tradic				
			ional				
			es.				
EU2	No	Pues a	Sí,	Intera	La	Pued	El hecho
		pesar de	hace	ctuar	falta	e que	de que
		que uno	que las	con	de	el	no solo
		no llegue	persona	otras	recu	camb	sea a
		a ganar,	s se	perso	rsos	io de	nivel de

por el	interese	nas,	para	deno	la
anhelo de	n no	no	reali	mina	universid
compartir	solo por	impor	zar	ción	ad, que
el	la parte	ta si	los	del	no solo
conocimie	teórica	son	proy	progr	permite
nto e	de	comp	ecto	ama	la
indagar	algún	añero	s, ya	provo	participac
hace que	tema	s o	que	que	ión de los
otra	sino	perso	cada	camb	estudiant
persona	más	nas	parti	ios.	es de la
se	como	de	cipa	Aun	carrera,
interese	verlo	otros	nte	así,	sino que
en los	algo	colegi	deb	consi	permite
temas de	práctico	os o	е	dero	que
ese	, algo	unive	hace	que	vengan
contexto.	que	rsida	rlo	pued	de otros
Además	realmen	des	por	е	lugares,
Matemáti	te sea		su	conti	incluyend
cas y	como		cuen	nuar	o los
física al	útil y el		ta,	ya	colegios
parque	hecho		no	que	
hace	de		hay	los	
compartir	compart		apoy	que	
con otros.	irlo a		o de	estud	
La	otro y		otro	ian	
primera	que		S.	mate	
vez que	esas			mátic	
participé	otras			as	
fue con	persona			tambi	

		geometría	s se			én	
		en las	interese			pued	
		pompas	n por			en	
		de jabón,	un tema			prese	
		y la otra	en			ntar	
		fue	específi			exper	
		acerca de	co,			iencia	
		resonanci	hace			s de	
		a.	que sea			física	
			importa			0	
			nte			desd	
						e los	
						colegi	
						os	
						tambi	
						én se	
						ense	
						ña la	
						física	
EU3	No	Mi	Sí.	La	Hacer	Ya	La
		participaci	Porque	participa	diferent	como	participac
		ón en	es otro	ción	e la	no hay	ión de
		proyectos	ambient	como	organiz	matemá	otras
		ha sido	e donde	en otro	ación	ticas y	institucio
		mínima,	también	ambient	del	física,	nes es
		sí he	estamo	e, que	evento,	ya solo	muy
		hecho	s	también	es	queda	buena
		proyectos	desarrol	en ese	decir,	la	porque
		de física y	lando la	ambient	que	licenciat	también

matemáti tica y la cas. Ifísica, dinámic más ticas, en cuenta dinámic más ticas, en cuenta nte he como participad un hay un como bueno nte a los o en la método organizac más zaje, buena siguiera es. didáctic Presenté o, más un lamativ proyecto de ilusiones ópticas y otro de origami or orgami or sepaci mientra o sepaci mientra o seso licenciat también ura. EU4 No Ha sido interesant parece noved hay pienso qué estacar, gente desarrolla importa mento o más ticas, como más ticas, espaci mientra cas y si la podría destacar, siempre			de	matemá	e que	sea	ura en	se está
Últimame nte he nte he nte he nte he nte he nte he participad un o en la of en la ión. un método aprendi			matemáti	tica y la	es más	como	matemá	teniendo
nte he participad un hay un como bueno nte a los o en la método organizac más ión. didáctic Presenté o, más un llamativ proyecto de ilusiones ópticas y otro de origami EU4 No Ha sido Sí me interesant parece e porque al muy experi No Ha sido Sí me interesant parece e porque al muy experi No Ha sido Sí me interesant parece al muy experi No Ha sido Sí me como hay un como bueno nte a los estudiant vo, como que estudiant es. No Sería obviame hay un como bueno nte a los estudiant es. No proyect La, línea de ción, proyect La, línea de sólo aje que ya aprendiz			cas.	física,	dinámic	más	ticas,	en
participad un método o en la método organizac más zaje, buena siguiera es. ión. didáctic Presenté o, más un llamativ proyecto de ilusiones ópticas y otro de origami EU4 No Ha sido Sí me interesant e parece e porque al muy experi les de salos destacar,			Últimame	es	Ο,	llamati	pero	cuenta
o en la método organizac más zaje, buena siguiera es. ión. didáctic Presenté o, más un llamativ proyecto o. de ilusiones ópticas y otro de origami origami o sacan la física, otra eso licenciat también ura. EU4 No Ha sido interesant parece e porque que es poque que es ades y al muy experi openato siguiera es. de siguiera des. ción, proyect La, línea ción, aprendiz de sólo aje que ya aprendiz de sólo aje que es ades y espaci mientra matemáti o s que cas y sacan la física, otra eso licenciat también ura.			nte he	como	también	vo,	sería	obviame
organizac más didáctic Presenté o, más un llamativ proyecto o. de ilusiones ópticas y otro de origami EU4 No Ha sido interesant parece e porque al muy experi es. organizac más dadáctic Zaje, buena siguiera es. zaje, buena siguiera el ción, proyect La, línea cómo o pero de abrirse que ya aprendiz de sólo aje que es ades y al cas y sacan la física, otra eso bueno.			participad	un	hay un	como	bueno	nte a los
ión. didáctic Presenté o, más un llamativ proyecto o. de ilusiones ópticas y otro de origami origami on sacan la licenciat ura. EU4 No Ha sido interesant parece e porque que es al muy experi el ción, proyect La, línea ción, or proyect cómo o pero de abrirse que ya aprendiz de sólo aje que pronto matemá es de los otro ticas, dos, de espaci mientra matemáti o s que cas y sacan la física, eso licenciat ura.			o en la	método	aprendi	una	que	estudiant
Presenté un llamativ proyect o o. de llamativ proyecto o. de lilusiones ópticas y otro de origami o sacan la otra eso licenciat ura. EU4 No Ha sido interesant parece e porque que es ale sun muy experi de ción, cómo o pero de abrirse que ya aprendiz de sólo aje que ya aprendiz de sólo aje que es cas dos, de espaci mientra matemáti o s que cas y física, otra eso licenciat ura. es bueno.			organizac	más	zaje,	buena	siguiera	es.
un proyecto de ilusiones ópticas y otro de origami o sacan la otra eso licenciat también ura. EU4 No Ha sido interesant e parece e porque al muy experi cómo o pero de aprendiz aje que ya aje que ya aje que es ades y al esólo aje que es ades y aprendiz aje que es adrirse que ya aprendiz aje que es adrirse que ya aprendiz aje que ya a			ión.	didáctic		decora	el	
proyecto de ilusiones ópticas y otro de origami o sacan la otra eso licenciat ura. EU4 No Ha sido interesant parece noved al muy experi e porque al muy experi e sólo aje que ya aje			Presenté	o, más		ción,	proyect	La, línea
de ilusiones ópticas y otro de origami o sacan la física, otra eso licenciat también ura. EU4 No Ha sido Sí me Las No Yo No veo interesant parece e porque que es ales y al muy experi origami sólo matemá es de los otro ticas, dos, de espaci mientra matemáti o s que cas y sacan la física, otra eso licenciat también ura.			un	llamativ		cómo	o pero	de
ilusiones ópticas y otro de origami EU4 No Ha sido interesant e porque al muy experi pronto matemá otro ticas, dos, de matemáti o s que sacan la física, otra eso licenciat también es bueno.			proyecto	0.		abrirse	que ya	aprendiz
otro de otro de origami EU4 No Ha sido interesant parece noved e porque que es ades y al otro de otro de espaci mientra matemáti o s que cas y sacan la física, otra eso licenciat también ura. es bueno.			de			de	sólo	aje que
otro de origami espaci mientra matemáti o s que cas y sacan la física, otra eso licenciat también ura. es bueno. EU4 No Ha sido Sí me Las No Yo No veo interesant parece noved hay pienso qué e porque que es ades y al muy experi gente destacar,			ilusiones			pronto	matemá	es de los
origami ori			ópticas y			otro	ticas,	dos, de
EU4 No Ha sido Sí me Las No Yo No veo interesant parece noved hay pienso qué e porque que es ades y al muy experi gente destacar,			otro de			espaci	mientra	matemáti
EU4 No Ha sido Sí me Las No Yo No veo interesant parece noved hay pienso qué si la podría al muy experi gente destacar,			origami			0	s que	cas y
EU4 No Ha sido Sí me Las No Yo No veo interesant parece noved hay pienso qué e porque que es ades y al muy experi gente destacar,							sacan la	física,
EU4 No Ha sido Sí me Las No Yo No veo interesant parece noved hay pienso qué e porque que es ades y al muy experi gente destacar,							otra	eso
EU4 No Ha sido Sí me Las No Yo No veo interesant parece noved hay pienso qué e porque que es ades y al muy experi gente destacar,							licenciat	también
EU4 No Ha sido Sí me Las No Yo No veo interesant parece noved hay pienso qué e porque que es ades y al muy experi gente destacar,							ura.	es
interesant parece noved hay pienso qué e porque que es ades y al muy experi gente destacar,								bueno.
interesant parece noved hay pienso qué e porque que es ades y al muy experi gente destacar,								
interesant parece noved hay pienso qué e porque que es ades y al muy experi gente destacar,								
e porque que es ades y si la podría destacar,	EU4	No	Ha sido	Sí me	Las	No	Yo	No veo
al muy experi gente destacar,			interesant	parece	noved	hay	pienso	qué
			e porque	que es	ades y		si la	podría
desarrolla importa mento podría siempre			al	muy	experi		gente	destacar,
			desarrolla	importa	mento		podría	siempre

r los	nte	s que	asumir	es como
experime	porque	se	unos	lo mismo,
ntos, uno	uno	puede	retos	digamos
aprende	mientra	n	más	que, si se
cosas de	s va	observ	interesa	aplicara
fenómeno	realizan	ar en	ntes en	a cierto
s que uno	do la	el	mostrar	tema en
no tiene	maquet	evento	experim	específic
en	a, se	, cosas	entos	o y que
cuenta.	tiene	que	más	los
He	que	uno no	complej	experime
participad	buscar	se	os	ntos
o con la	teorías	imagin		tendieran
bobina de	y de ahí	а у	Bueno,	un poco
Tesla	compro	que	aunque	hacia un
	bar si	funcio	hay	sólo
	realmen	nan	experim	punto,
	te se		entos	por
	cumple		interesa	decirlo
	en la		ntes	de
	realidad		que se	alguna
			hacen	manera
			con	entonces
			cosas	sí tendría
			sencilla	algo
			s, pero	diferente
			sería	año por
			mejor	año.
			ver	Siempre

						cosas	se hace
						mucho	lo mismo.
						más	
						complej	
						as.	
EU5	No	La	Sí es	Mi	Que	Pues	La
		primera	importa	equipo	nos	realmen	propuest
		vez	nte	de	digan	te lo	a como
		nosotros	para	trabajo,	que no	que yo	tal,
		solo	nosotro	hay que	vamos	pensarí	montar el
		fuimos	s como	estudiar	а	a es	proyecto
		espectad	profesio	, hay	ganar	que, si	de
		ores la	nales	que	porque	uno dice	matemáti
		segunda	en el	experim	ya	matemá	cas y
		vez	sentido	entar y	ganam	ticas y	física al
		hicimos	de que	hay que	os una	física al	parque
		un	bueno,	elaborar	vez,	parque,	es una
		experime	yo	bien las	eso no	se iría a	idea
		nto	tengo	cosas,	me	un	innovado
		utilizando	un	eso	parece	parque	ra,
		una tela	proyect	súper	justo.	realmen	porque la
		donde se	o, tengo	chévere		te, yo lo	verdad
		explicaba	que	Es muy	Realm	veo	que yo
		n los	exponer	reconfor	ente	proyect	tenga
		movimien	lo a mis	tante	todo es	ado ya	entendid
		tos, el	profeso	ver	muy	no	o, son las
		sentido	res,	cómo	bueno,	solamen	mismas
		de la	exponer	todos se	desde	te a los	como

galaxia, el	lo a un	están	el	estudian	staff que
caos y	público,	como	inicio,	tes, sino	hacen las
cómo las	sabiend	esmera	el	a toda	otras
naves	o que el	ndo en	apoyo	la gente	universid
espaciale	público	hacer lo	con las	que	ades,
s cuando	son	mejor,	camisa	pueda	pero
viajan a la	niños	eso es	s, con	acercar	pues
luna,	de	chévere	el	se y	siendo la
usan la	colegio	y ver a	almuer	tener la	Unillanos
órbita de	y pues	los	zo, eso	disponib	y que
la luna	digamo	estudian	es muy	ilidad,	tenga
para	s que	tes	chéver	pues	harto
regresar.	ya	como	e.	que	público y
EI	están	con ese		vean,	que se
siguiente	grandes	asombr	De	porque	hagan
año	, tienen	О	pronto	es de	muchas
también	conoci		un	interés	invitacion
participa	mientos		poquito	para	es, que
mos y	,		más de	todos,	se
quedamo	entonce		organiz	no	tengan
s de	s hay		ación	solamen	presente
primeras,	que ser		al final,	te para	s muchos
hicimos	de		cuando	los	colegios
un	alguna		ya	alumnos	y no
proyecto	manera		todos		solament
con luz	como		recoge		e de
utilizando	claro y		mos y		Villavicen
láser.	conciso		empez		cio, sino
	de		ar a		municipio

	mostrar	contar	s	
	у		cerca	nos
	hablarle		•	me
	s para		parec	e
	que		que	eso
	ellos		es (uno,
	entiend		lo	otro
	an,		como	los
	porque		profes	sore
	la idea		S	lo
	es que		motiv	an
	entiend		a uno	o, le
	an lo		dicen	
	que		vamo	s,
	pasa.		hay	que
			hacer	
			algo,	no
			se	
			quede	en
			con	la
			mano	s
			cruza	das
			, hay	que
			hacer	
			algo.	
			Tamb	ién
			yo	
			creerí	ía
	 		que	en

							ese
							momento
							los de la
							carrera
							somos
							un sólo
							grupito,
							entonces
							como
							que es
							muy
							chévere
							todo, el
							ambiente
							, eso me
							parece
							muy
							bueno de
							matemáti
							cas y
							física al
						_	parque.
EU6	No	Es una	Sí la	Que	EI	Las	A través
		experienc	conside	general	estrés,	experie	de los
		ia	ro	mente	cuando	ncias	experime
		estresant	importa	los	estoy	han ido	ntos se
		e.	nte	estudian	como	mejoran	pueden
		Es	porque	tes	exposit	do un	reforzar
		agradable	pues va	salen	or	poco	conocimi

también	uno	con sus	porque	más	entos
porque	adquirie	pregunt	general	porque	para los
toma uno	ndo	as	mente	han ido	estudiant
una	experie	resuelta	ponen	apareci	es de los
experienc	ncia	S	música	endo	colegios
ia para	para de		a alto	nuevas	y de
enseñar a	pronto		volume	teorías,	pronto
los	ir		n	nuevos	dudas
estudiant	explica		entonc	conocim	que
es.	ndo		es	ientos y	tengan
He	ciertos		siempr	nuevas	los
participad	fenóme		e toca	expectat	estudiant
0	nos,		hablar	ivas de	es
presentad	ciertas		duro.	muchas	universita
os	situacio			cosas,	rios
experime	nes,		Los	de	
ntos	ciertos		estudia	pronto	
relaciona	conoci		ntes se	así	
dos con	mientos		aglome	mismo	
el	que de		ran	se	
principio	pronto		demasi	cumplen	
de	los		ado.	expectat	
Bernoulli.	estudia			ivas de	
	ntes de		Hay	experim	
	colegio		otros	entos	
	no		experi	que los	
	tienen		mentos	estudian	
	muy		que	tes van	
	claros.		obviam	demostr	

					ente	ando	
					requier		
					en de		
					pronto		
					de		
					mucho		
					sonido,		
					mucha		
					bulla		
					entonc		
					es		
					tambié		
					n		
					influye		
					en que		
					uno se		
					estrese		
					у		
					demás.		
EU7	No	Не	Sí,	El	No	Que se	Pues me
		expuesto	porque	ароуо	tengo	siga	parece
		unos	es	de	ningún	manteni	muy
		trabajos en	donde	todos:	factor	endo la	positivo
		matemátic	uno	El	negativ	experie	por
		as y física	puede,	interés	o que	ncia, a	ejemplo
		al parque y	uno;	de uno	traer a	futuro,	que
		pues	mejorar	de	relucir.	para	evalúan
		también he	los	querer		mejorarl	a los

participado	conoci	participa	o, que	participa
como	mientos	r, el	alcance	ntes,
asistente.	, dos;	ароуо	otros	evalúan
En ambas	dar a	incondic	digamos	las
experienci	conocer	ional de	otras	diferente
as me	conoci	los	ciudade	S
parece	mientos	docente	S.	exposicio
enriqueced	que uno	s que le	Por qué	nes que
or porque	tenga	ayudan	no	se
uno centra	en	a uno a	transmiti	encuentr
muchos	cuanto	fortalec	r los	an pues
conocimien	а	er los	conocim	para así
tos de	matemá	proyect	ientos	poder
matemátic	ticas y	os a	en otras	determin
as y física	física,	present	ciudade	ar cuáles
en trabajos	entonce	arlos, a	s, por	son los
o en	S	mejorarl	ejemplo,	de mayor
temáticas	pienso	os y el	ir a	interés,
que se	que	apoyo	Bogotá	pero la
pueden ver	siempre	igualme	0	idea de
más	debería	nte de	aprovec	ello que
cotidianam	de	todos	har	bueno,
ente.	manten	los	cuando	creo que
Es de	erse o	participa	hay	sí no lo
reconocer	incluso	ntes	seminari	he visto y
que	hacerse		os de	puede
cuando	más		diferent	ser un
uno mira	seguido		es	aspecto
experiment	<u>-</u>		participa	negativo

	_:	
OS O	ciones o	es que
trabajos	congres	teniendo
hechos,	os a	presente
pues como	nivel	s esos
que genera	nacional	ganadore
en uno un	Pues	s se
impacto	me	puede
más	parece	mirar qué
significativ	muy	fue el
o para	positivo	proyecto
apropiar	por	que
más los	ejemplo	hicieron
conocimien	que	para
tos.	evalúan	saber
	a los	cómo se
	participa	puede
	ntes,	incluso
	evalúan	mejorar
	las	para que
	diferent	en un
	es	próxima
	exposici	experien
	ones	cia los
	que se	experime
	encuent	ntos o los
	ran	trabajos
	pues	abarquen
	para así	aún más
	poder	la

						determi	atención
						nar	de la
						cuáles	sociedad
						son los	que va a
						de	la
						mayor	experien
						interés	cia.
EU8	No,	He	Es	Que se	Es que	He	Es muy
	pero	participado	importa	puede	es un	asistido	común
	supo	como	nte	ver las	proyect	más o	ver a los
	ngo	estudiante	para los	matemá	0	menos	egresado
	que	presentand	estudia	ticas y	abando	a unos	s del
	fue	0	ntes de	la física	nado	siete	programa
	una	proyectos	colegio	de una	por la	eventos	, traer de
	iniciat	en años	s que	manera	univers	de MyF	sus
	iva	anteriores.	vienen	diferent	idad,	al	lugares
	de		а	e a	es un	parque	de
	profe	Este año	observa	cómo se	proyect	у	trabajo a
	s y	participó	r lo que	ve en el	o que	digamos	sus
	estud	como	se	aula o	sólo	que no	estudiant
	iante	logística.	hace,	cómo se	saca el	ha	es acá,
	s en		porque	ve en la	progra	variado	entonces
	algún	El año	les dan	universi	ma y	mucho,	es una
	mom	pasado	una	dad,	nada	lo único	forma
	ento	presenté	noción	una	más, la	que ha	bonita en
		unos	de lo	forma	univers	cambiad	que los
		telescopios	que es	diferent	idad	o es	egresado
		hechos por	la	e de ver	realme	que ya	s del
		nosotros	carrera.	esa	nte, no	no se	programa

		mismo e	1	ciencia	hay un	hace en	aún
		el taller de	Es		apoyo,	un	mantiene
		óptica d	importa		no hay	parque,	n
		la	nte		un	sino que	contacto
		universida	para los		apoyo	ya se	con el
		d.	estudia		tangibl	hace es	programa
			ntes de		e de la	dentro	, con la
			licenciat		univers	de la	universid
			ura en		idad al	misma	ad.
			matemá		evento,	universi	
			ticas y		yo creo	dad,	
			física		que	con	
			porque		esa es	persona	
			es una		la	s de	
			manera		princip	afuera,	
			de		al	pero no	
			sacar		razón	creo	
			de la		por la	que	
			universi		cual	vaya a	
			dad lo		está	cambiar	
			que		estanc	en un	
			hace		ado un	futuro	
					proyect	inmediat	
					o tan	0.	
					bonito		
EU9	La	He tenid	Ha sido	La cara	Que	Promov	La
	verda	la	una	de los	sea	er todo	organiza
	d, no	oportunida	estrateg	niños,	mayor	lo que	ción, la

d de ser	ia muy	como	la	hay en	participac
participant	buena	ellos se	premia	la	ión de
e en varias	porque	asombr	ción,	universi	todos los
ocasiones.	he visto	an por	para	dad,	docentes
La	que ha	las	más	como	de la
experienci	aument	cosas	grupos,	futuros	universid
a es muy	ado el	que	que de	docente	ad, como
bonita y	número	miran,	pronto	s, se	planifican
satisfactori	de	ellos	hiciera	está	todo para
a, pues	particip	tienen	n otros	construy	que
uno, como	antes,	una	dos	endo,	todos los
estudiante	han	emoción	puesto	se está	colegios
poder	mejorad	muy	s,	cultivan	estén
mostrar	o los	bonita.	porque	do, la	informad
pues	tipos de		la	universi	os, es un
capacidad	present		particip	dad le	trabajo
es ante los	aciones		ación	muestra	en
demás	que se		de	a la	equipo
compañero	dan, los		todos	socieda	realment
s,	experim		los	d pues y	e,
mostrarles	entos		grupos	sobre	entonces
a los niños	se ven		es	todo a	es bueno
que van	mejor		compro	los	
también y	construi		metida.	niños,	
asisten a	dos y		Que se	que son	
este	hay		amplíe	los que	
evento	mayor		n los	más	
pues de	asisten		premio	asisten	
una	cia		S	a los	

		manera				eventos,	
		diferente				a los	
		un				docente	
		fenómeno				s, lo	
		físico o				importa	
		una				nte de	
		manera				esta	
		diferente				materia,	
		de ver la				lo	
		matemátic				atractiva	
		а				que	
						puede	
		Es bonito y				ser, las	
		se siente				experie	
		grato que				ncias	
		un profesor				que uno	
		asistente				adquier	
		diga ''voy a				e de	
		utilizarlo en				todas	
		el aula".				las	
						posicion	
						es:	
						estudian	
						tes,	
						profesor	
						es,	
						organiz	
						adores	
EU10	No,	He tenido	Sí, es	Pues	Lo que	Es un	Últimame

no	la	importa	uno	no me	evento	nte se ha
sé,	oportunida	nte	como	agrada	muy	visto que
pero	d de	tanto en	formado	es que	importa	los
me	participar	la	r en	no se	nte,	proyecto
gusta	cerca de 4	carrera	estas	oferte	porque	s tienen
ría	veces y he	como	áreas,	más, al	encuent	una
	visto que,	para los	lo que	menos	ras	premiaci
	pues a	estudia	más le	deberí	ayuda a	ón, pues
	medida	ntes	enrique	a ser	convoca	sé que la
	que va	porque	ce a	dos	r por un	mayoría
	avanzando	es un	uno es	veces	día a	apunta a
	la carrera,	día en	cómo	al año,	todos	ganarse
	adquiere	el año	los	cada	los	estos
	mayores	donde	estudian	semest	colegios	premios,
	conocimien	se ve	tes se	re,	a todos	entonces
	tos y son	realmen	interesa	pero	los	que
	mayores	te la	n por	pues	estudian	agranden
	los aportes	matemá	este tipo	obviam	tes y	el
	que uno	tica y la	de	ente se	que	número
	puede	física	cosas,	aprove	esos	de
	contribuir a	que	ver que	cha	estudian	premios
	los	común	ellos	que	tes se	
	estudiante	mente	sienten	cada	lleven	
	s, y es una	nosotro	un	año se	ideas	
	experienci	s la	despert	hace	para su	
	a muy	vemos	ar hacia	un	casa.	
	gratificante	en el	la	mayor	Y pues	
	poder	colegio	ciencia,	recogi	que	
	compartir	de una	hacia la	miento	además	

con ellos	manera	matemá	de la	este tipo
ese tipo de	lúdica,	tica y	poblaci	de
conocimien	de una	que lo	ón,	cosas
tos a	manera	ven de	porque	pueden
través de	recreati	una	es	incidir
lúdicas,	va,	forma	difícil a	en sus
experiment	diferent	tan	veces	proyect
os y juegos	е	divertida	para	os de
que ellos	Al	, lo llena	las	vida, y
vayan	progra	a uno	poblaci	puedan
adquiriend	ma le	porque	ones	decidir
o allá en	funcion	a partir	aislada	tomar la
su mente	а	de eso	s, pero	decisión
un poquito	mucho	puede	eso	de
de	pues	generar	sería	estudiar
conocimien	porque	algún	como	las
to acerca	esto lo	tipo de	otro	ciencias
de la	lleva a	estrateg	aporte,	básicas
ciencia	tener	ias para	que	o las
	una	la	traten	aplicada
	proyecc	propia	de	s o la
	ión	formaci	llevarlo	ingenier
	social	ón de	a otros	ía o ese
	más	uno y	context	tipo de
	grande	así	os	cosas
		tener	regiona	
	Creo	algunas	les, a	
	que son	técnicas	parte	
	importa	У	del	

		4uc4	N/a4	
	ntes	estrateg	Meta, a	
	para	ias para	la	
	nuestra	explicarl	Orinoq	
	carrera,	e a los	uía	
	para	demás	como	
	hacerla		tal	
	visible			
	ante las			
	demás			
	también			
	у			
	también			
	para			
	aportar			
	un poco			
	más a			
	la			
	universi			
	dad y			
	decir			
	qué es			
	lo que			
	están			
	forman			
	do,			
	cómo			
	se			
	están			
	forman			
	TOTTIGIT			

do I	os		
profes	80		
res	en		
la			
carrer	a,		
cómo			
contril	bu		
yen a	la		
socied	da		
d			

ESTUDIANTES DE COLEGIO

ESTUDIANTE	¿Cómo ha participado	¿Le gusta la
	en la experiencia de	experiencia de
	Matemáticas y Física al	Matemáticas y Física al
	parque?	parque?, ¿por qué?
EC1	Montando provectos	Ma ha cantida muu hian
EC1	Montando proyectos,	Me he sentido muy bien,
	para el área de física,	he aprendido demasiado
	nuestro proyecto pues se	junto con la profesora y
	basó más que todo en la	el practicante.
	oscilación, movimiento	
	pendular, el magnetismo	
	y la temperatura	
EC2	Mi proyecto es una grúa	Me siento bien porque yo
	que su función es como	ya he venido a una de
	que coger objetos y	estas competencias pero
	levantarlos, aunque	no así a competencias
	también teníamos otra	en universidades, yo he
	función que era encender	ido es a Bogotá, una de
	leds por un tiempo, pero	robots, la primera vez
	esta vez no se pudo	que fui fue la curiosidad
	hacer porque tuvimos	y más que fue la primera
	una falla	vez que nosotros íbamos
		y llegamos muy lejos.
		, , , , , , ,
		Me ha llamado la
		atención un experimento

		de un laberinto de física,
		que ese laberinto lo
		ayuda a uno a
		comprender que la física
		no se puede como
		comprimir, me gustó
		porque es de pensar
		mucho, de averiguar
		cosas, muy chévere.
EC3	Sí, yo vengo con un	Pues es una experiencia
	proyecto de seguidor de	muy bonita ya que he
	líneas y también con un	podido observar más de
	proyecto llamado splash.	un experimento que me
		ha gustado.
		He aprendido sobre los
		espejos
EC4	Bueno, para presentar un	Sí. Aprendí mucho de la
	proyecto no fue nada	experiencia de los
	fácil tocó aprender cómo	oyentes, de los
		compañeros oyentes, fue
		muy bueno ver todos
	temáticas exigían, qué	
		tenían allí, fueron
	unas bases básicas y	
	bueno, de ahí para allá,	_
	empezar a hacer el	-
	proyecto. Fue un	nosotros como único
		grupo sordo, tener la

experimenté, muchos nervios. obviamente. porque era mi primera experiencia, ver tanta gente y no creía que yo estuviera participando, entonces ¡wau! eso fue algo que me llenó de mucho orgullo y ver que nosotros como sordos y otros sordos podemos progresar У hacer diferentes proyectos para matemáticas entonces me gustó, me gustó este fue proyecto ٧ un objetivo muy claro que cumplí.

oportunidad de compartir con todos ellos, de tener una competitividad también con ellos, ver que ellos también nos preguntan y que nosotros teníamos que dar respuestas claras, fue un aprendizaje muy bueno.

EC5

Primero que todo, antes de participar, estuve, me comentaron del evento y nuestro grupo estaba motivado muy presentamos un proyecto junto con un profesor practicante de universidad nos ayudó también, pues, estuvimos allí en contexto un

Sí bueno, como era la primera vez que asistí, veían muchos, se muchos proyectos muy diferentes y realmente pues me motivó mucho aprender todos esos proyectos, todos con estos proyectos pude aprender acerca del futuro y la tecnología,

	completamente diferente	cómo yo	puedo	innovar
	al que generalmente	en ella.		
	vivimos y fue una			
	experiencia muy bonita,			
	conocimos muchas			
	cosas, aprendimos, nos			
	tocó exponer, tuvimos			
	que esforzarnos mucho			
	para aprender bien y			
	tener claro el proyecto y			
	gracias a Dios nos fue			
	bien, entonces fue bueno			
	mostrar cómo nosotros			
	como comunidad sorda			
	podemos			
	desenvolvernos .			
	En la Santo Tomás de			
	seguro habrá muchos			
	proyectos también, pero			
	nos queda muy			
	complicado a nosotros			
	poder asistir a ellos			
	porque no aceptan, no			
	admiten la comunidad			
	sorda, entonces			
	esperemos que abran las			
	puertas allí para nosotros			
50	E. L			L 1
E6	Es la primera vez que	Muy bu	eno, l	bastante

	vengo	bueno, muchos temas que pues ya los habíamos visto y pues los explican de manera dinámica, experimental y participativa
E7	Fue montar un proyecto que teníamos con mis compañeros de curso, que fue montar un robot que consta de seis patas y la idea es que se pueda mover, pero lo que tenemos aquí es un prototipo del hexápodo	Es una experiencia chévere
E8	Interactuando con ellos, participando de los experimentos	Sí, es una experiencia muy comprometedora, pues los temas que han tratado los han explicado de manera dinámica para q uno pueda entender mejor
E9	Como visitante solamente	Sí, es muy buena, muy divertida, mediante sus técnicas, proyectos, experimentos y todo, me ha parecido súper genial

		eso
E10	Fui un expositor del	Es una experiencia muy
	proyecto de slime	agradable porque
	magnético.	conocemos muchos
		proyectos de
		matemáticas y física.
		Aprendí que la
		matemática se aplica
		también en robótica y
		aprendí de física
		también, pues la física
		está en todo, me divertí.
		No me gustó que los
		demás grupos llevaran a
		su colegio y ganaran por
		esos votos. Quedamos
		de tercer puesto, fue
		impresionante.

RESUMEN ANALITICO ESPECIALIZADO

A. TIPO DE DOCUMENTO	Trabajo de grado.			
OPCIÓN DE GRADO				
B. ACCESO AL	Universidad de los Llanos, Biblioteca.			
DOCUMENTO				
1. TÍTULO DEL	MATEMÁTICAS Y FÍSICA AL PARQUE			
DOCUMENTO	SISTEMATIZACIÓN DE UNA EXPERIENCIA.			
2. AUTORES	Gómez Baquero, Mónica Andrea; Agudelo			
	Galarza, Erika Andrea.			
3. LUGAR Y AÑO DE	V(III - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1			
PUBLICACIÓN	Villavicencio, 2019.			
4. UNIDAD	Linius arcide dide les Lieuses			
PATROCINANTE	Universidad de los Llanos			
5. PALABRAS CLAVES	Sistematización, experiencia, Matemáticas,			
	Física, experimento, juego			
6. DESCRIPCIÓN	El informe presenta un trabajo de			
	sistematización de la experiencia Matemáticas			
	y Física al parque. Se realizó una			
	reconstrucción de la experiencia a partir de			
	entrevistas a los actores participantes en la			
	experiencia (docentes de la universidad,			
	estudiantes del programa, estudiantes de los			
	colegios y egresados del programa), la			
	información obtenida se clasificó en cuatro			

categorías correspondientes a: Aprendizaje experimental de la Física, el juego como aprendizaje, sentido que le otorgan los actores experiencia y trayectorias de la experiencia. 7. FUENTES Oscar. La -JARA, sistematización de experiencias: práctica y teoría para otros mundos posibles. CEP-Centro de Estudios y Publicaciones Alforja, 2012, p 90. -AGUILAR Gavira, Sonia; BARROSO Osuna, Julio. Triangulación La de datos como estrategia en investigación educativa. Pixel-Bit. Revista de Medios y Educación, núm. 47, julio, 2015, pp. 73-88 Universidad de Sevilla Sevilla, España -MURILLO CASTAÑEDA, Xiomara del Pilar. El parque de diversiones como laboratorio de física mecánica. Góndola, enseñanza У aprendizaje de las ciencias. 2011, p 38. -GONZÁLEZ, Mónica; MARCHUETA, Julián; VILCHE, Ernesto. Modelo de aprendizaje experiencial de Kolb aplicado a laboratorios virtuales en Ingeniería en Electrónica. p 2. -MUÑIZ-RODRÍGUEZ. Laura: ALONSO. Pedro; RODRÍGUEZ-MUÑIZ, Luis J. El uso de los juegos como recurso didáctico para la enseñanza ٧ el aprendizaje de las Matemáticas: estudio de una experiencia

	innovadora. Revista Iberoamérica de				
	Educación Matemática. Septiembre, 2014, no.				
	39.				
	-WHITE, M. y EPSTON, D. Medios narrativos				
	para fines terapéuticos, citado por				
	MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL				
	(MEN). Fundamentos Pedagógicos 2012-2014,				
	programa de competencias ciudadanas.				
	Colombia. 2012. p. 16				
	-BOURDIEU, P. La ilusión biográfica. Razones				
	prácticas, Citado por LERA, Carmen, et al.				
	Trayectorias: un concepto que posibilita pensar				
	y trazar otros caminos en las intervenciones				
	profesionales de Trabajo Social. En: Revista				
	Cátedra Paralela. 2007. vol. 4, p. 35.				
8. CONTENIDOS	INTRODUCCIÓN				
	MARCO REFERENCIAL				
	MATERIALES Y MÉTODOS				
	RESULTADOS Y ANÁLISIS DE				
	RESULTADOS				
	CONCLUSIONES				
	RECOMENDACIONES				
9. METODOLOGÍA	El trabajo se sustentó en un enfoque cualitativo				
	dialógico.				
	Para la realización del trabajo se tuvo en				
	cuenta las siguientes fases:				
	Ordenar y reconstruir la experiencia.				
	2. Explicitar la lógica intrínseca de la				
	experiencia.				

_	_		_	
2	1040 40 4040 4	teóricamente	۱.	01/10 0 Mi 0 M 0 i 0
•	memerar	TECHCAMENIE	12	AXDADADOS
Ο.	IIIICIDICIAI	toonoamonto	ıu	CADCITCI IOIG.

4. Interpretar críticamente la experiencia.

10. CONCLUSIONES

El evento ofrece un espacio de promoción del conocimiento científico medio por de herramientas didácticas como el experimento, esto implica que los estudiantes de la universidad y de colegios a nivel departamental fortalezcan su aprendizaje, ya que tienen la oportunidad de confrontar aquellos conocimientos físicos impartidos por sus docentes con la parte experimental.

Las actividades lúdicas como el juego, propician un ambiente agradable entre los participantes, quienes, por medio de la dinámica y la diversión, aprenden, se motivan, disminuyendo la apatía por el aprendizaje de las matemáticas.

Es un escenario en donde los estudiantes del programa tienen la oportunidad de ser guías en la construcción del conocimiento de manera lúdica, contribuyendo en su formación pedagógica, didáctica y profesional, al involucrarse directamente con el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Surgió como una forma de exponer el trabajo realizado por los estudiantes que desarrollaban

su PPD y por lo mismo, se realizaba inicialmente en los colegios objeto de la práctica, sin embrago ante el impacto que tuvo esta iniciativa, empezó a desarrollarse en sitios públicos como centros comerciales y finalmente el evento se institucionalizó y pasó a realizarse en la sede urbana de la Universidad de los Llanos.

No sólo favorece un espacio de divulgación de las ciencias para un público en particular, sino que también permite dar a conocer la Universidad y especialmente el programa de Licenciatura en Matemáticas y Física, a la sociedad.

La experiencia Matemáticas y Física al parque tiene grandes proyecciones a futuro, debido a que la mayor parte de los entrevistados sostuvo que, además de mantenerse, el evento debe presentarse en otro tipo de espacios e incluso en otras ciudades.